

## کمپیوٹر سافت ویر

(Computer Software)

### 7.1 تعارف (Introduction)

ہم کمپیوٹر کے مختلف حصوں اور ساخت کے متعلق پڑھ چکے ہیں۔ اس باب میں یہ بتایا گیا ہے کہ کسی کام کے کرنے کے لیے کمپیوٹر کو خاص ہدایات دی جاتی ہیں۔ الجدا یہ ضروری ہے کہ کسی کام کے کرنے کے لیے ہدایات تسلسل سے مہیا کی جائیں۔ سافت ویر ایک پروگرام یا پروگراموں کا مجموعہ ہوتا ہے جو کہ ایک خاص کام کو کرتا ہے۔ کمپیوٹر سافت ویر کے بغیر اور سافت ویر کمپیوٹر کے بغیر بے کار ہے۔ اس باب میں ہم عام طور پر استعمال ہونے والے مختلف قسم کے سافت ویر اور ان کے فناشز کے متعلق پڑھیں گے۔

کارکردگی کی بنیاد پر سافت ویر کی دو اقسام ہیں۔

#### (i) سسٹم سافت ویر (ii) اپلیکیشن سافت ویر

اپلیکیشن سافت ویر ایک پروگرام ہے جو یوزر کے لیے کوئی خاص کام کرنے کے لیے بنایا جاتا ہے۔ مثال کے طور پر ایک ڈائیمنٹ بنانے کے لیے، ورڈ پر ویںگ سافت ویر (ائیکرو سافت ورڈ) استعمال ہوتا ہے جبکہ سریٹیشنس بنانے کے لیے ہم ایکسیل یا الوس 123 وغیرہ استعمال کرتے ہیں۔

### 7.2 سسٹم سافت ویر (System Software)

کمپیوٹر سسٹم سے کام لینے کے لیے جو سافت ویر استعمال ہوتا ہے اسے سسٹم سافت ویر کہتے ہیں۔ سسٹم سافت ویر کمپیوٹر کو اس کا شریک ہے جو کمپیوٹر کو انتہی مہیا کرنے کے علاوہ بینیادی عوال کثروں کرتا ہے۔ جیسا کہ ڈسک پر ڈیٹا محفوظ کرنا، کمپیوٹر کو اپنے استعمال کے لیے کام میں لانا اور ڈائیمنٹ کی پرینٹنگ کرنا وغیرہ۔ سسٹم سافت ویر، آپرینٹنگ سسٹم، لینکوچ ٹرانسیسیپرر، لنکرر، لوڈرر اور دوسرے یوں لیٹیشی پروگراموں پر مشتمل ہوتا ہے۔

#### آپرینٹنگ سسٹم (Operating System)

کمپیوٹر کو استعمال کرنے کے لیے، کسی مسئلہ کو حل کرنے کے لیے یوزر کو ہدایات (پروگرام) لکھنا ہوتی ہیں۔ کسی مسئلہ کو حل کرنے کے لیے ہدایات لکھنے کے علاوہ ہر پروگرام کو درج ذیل کاموں کے لیے ہدایات بھی لکھنی ہوتی ہیں۔

☆ ان پٹ آلات سے ڈیتا پڑھنا۔

☆ آؤٹ پٹ آلات پر نتیجہ ظاہر کرنا۔

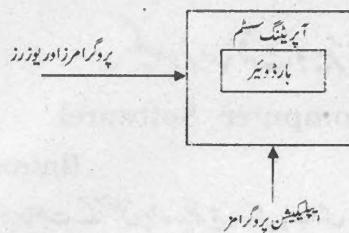
☆ میموری میں پروگرام اور ڈیتا لوڈ کرنا اور میموری کو چلانا۔

☆ سورچ ڈیواگز پر ڈیتا کو مدھم کرنا۔

یہ ڈسک بڑے پیچیدہ ہوتے ہیں اور صرف ماہر پروگرامری ان ہدایات کو لکھ سکتے ہیں۔ کمپیوٹر کے استعمال کو آسان بنانے کے لیے پروگرام ایک سافت ویر کی شکل میں مہیا کیے جاتے ہیں جو کہ آپرینٹنگ سسٹم کھلاتے ہیں۔ آپرینٹنگ سسٹم پروگرام بھی چلائے جاسکیں اور اسے موثر طور پر استعمال کیا جاسکے۔ یہ ایسے حالات (ماحول) پیدا کرتا ہے جن میں کمپیوٹر پر لقیہ پروگرام بھی چلائے جاسکیں اور اسے موثر طور پر استعمال کیا جاسکے۔

آپرینٹنگ سسٹم بہت زیادہ عام فناشز مہیا کرتا ہے جن کی یوزر کو ضرورت ہوتی ہے۔ اس طرح آپرینٹنگ سسٹم ہارڈ ویر کو کثروں کرتا ہے اور

اپنے یوزر کو بارڈ ویر کی چیزیں گوں سے محفوظ رکھتا ہے۔ اس کو درج ذیل شکل سے ظاہر کیا گیا ہے۔



اس شکل سے ظاہر ہے کہ O.S. (آپرینگ سسٹم) نصف مختلف کام کرنے کے لیے پروگرامز مبیا کرتا ہے بلکہ اپنے یوزر کو انٹرفیس بھی مبیا کرتا ہے، (جیسا کہ پروگرامز، پروگرامز وغیرہ)۔

**آپرینگ سسٹم کی اقسام (Types of Operating System)**  
کام کے اعتبار سے آپرینگ سسٹم کو مندرجہ بڑی اقسام میں تقسیم کیا گیا ہے۔

- ☆ پنج پوسٹنگ آپرینگ سسٹم۔
- ☆ رسائل نامم آپرینگ سسٹم۔
- ☆ سسٹم یوزر آپرینگ سسٹم۔
- ☆ ملٹی یوزر نامم شرٹ کم آپرینگ سسٹم۔
- ☆ نیٹ ورک آپرینگ سسٹم۔

### آپرینگ سسٹم کے فنکشنز (Functions of an Operating System) 7.3

- اکثر آپرینگ سسٹم درج ذیل بڑے کام کرتے ہیں:
- ☆ بارڈ ویر کے ریسورس کو منظم کرنا۔
- ☆ پروگرامز کو لوڈ کرنا اور چلانا۔
- ☆ میموری منظم کرنا۔
- ☆ سینکڑی میموری شور مفہوم کرنا۔
- ☆ یوزر کے لیے انٹرفیس مبیا کرنا۔
- ☆ عام طور پر استعمال ہونے والے دو یوزر انٹرفیس ہیں۔

### کمانڈ لائن انٹرفیس (Command Line Interface)

ان میں یوزر زکی۔ بورڈ کی مدد سے کمانڈ زٹاپ کرتے ہوئے آپرینگ سسٹم کے ساتھ رابط کرتے ہیں۔ آپرینگ سسٹم کو دی گئی ہر کمانڈ آپرینگ سسٹم میں دیے گئے بہت سے پروگرامز میں کسی ایک کو تحرك کرتی ہے۔ ایسے انٹرفیس کی مثال کمانڈ پر مپت ہے جو MS-DOS اپنے یوزر کو مبیا کرتے ہیں۔

### گرافیکل یوزر انٹرفیس (Graphical User's Interface-GUI)

انٹرفیس وندو مینیوز، آنکھز اور پوانٹر پر مشتمل ہوتا ہے۔ یوزر مینیوز سے کمانڈ ز منجب کر کے یا ماوس کی مدد سے مختلف آنکھز منجب کر کے آپرینگ سسٹم کی مدد سے رابط کرتا ہے۔

MS وندوز، گوئی (GUI) انٹر فیس کے ساتھ آپرینگ سسٹم کی جانی پہچانی مثال ہے۔ ایک MS وندوز میں یوزر ماؤس استعمال کرتے ہوئے کمپیوٹر کرتا ہے۔ مثال کے طور پر وندوز XP، لائنس (Linux) وغیرہ۔

#### 7.4 لینگوچ ٹرانسلیٹر (Language Translators)

یہ سسٹم سافت ویری کی ایک ابھم قسم ہے جس نے عام طور پر استعمال ہونے والے کمپیوٹر کی ترقی میں اہم کردار ادا کیا ہے۔ لینگوچ ٹرانسلیٹر کی تین بڑی اقسام اسیبلر، کمپائلر اور انٹرپریٹر ہیں۔

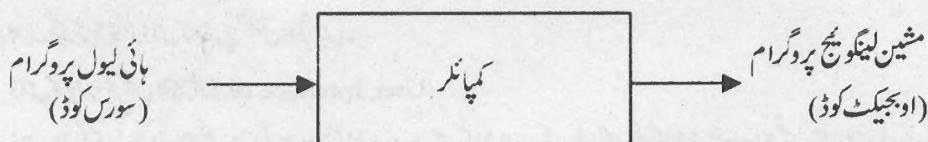
##### 7.4.1 اسیبلر (Assembler)

اسیبلر ایک ایسا پروگرام ہے جو اسیبل لینگوچ پروگرام کو مشین اسٹرکشنز میں تبدیل کرتا ہے۔ کمپیوٹر کے ابتدائی دور میں باہری کوڈز کے استعمال سے پروگرام کو مشین لینگوچ میں لکھا جاتا تھا۔ لہذا پروگرام کو لکھنا ایک مشکل اور وقت طلب کام تھا۔ اس میں اغلاط بھی بہت زیادہ ہوتیں جنہیں ختم کرنا خاصاً مشکل ہوتا تھا۔

اس کام کو آسان بنانے کے لیے اسیبل لینگوچ بنائی گئی۔ اسیبل لینگوچ میں مشین کو بدایات کے لیے علامتی کوڈز استعمال کیے جاتے ہیں۔ ان علامتی کوڈز کوئی موکس (Nemonics) کہتے ہیں۔ باہری میں بدایات لکھنے کی نسبت اسیبل لینگوچ میں پروگرام کو لکھنا نہایت آسان ہے۔ اسیبل لینگوچ میں ہر مشین ہدایت کے لیے ایک کوڈ موجود ہے۔

##### 7.4.2 کمپائلر (Compiler)

کمپائلر ایک پروگرام ہے جو کہ مکمل طور پر ایک سورس پروگرام (Source Program) کو مشین کوڈ میں ترجمہ کرتا ہے۔ جیسے بلڈ (Generated) مشین کوڈ کو بعد میں ایگزیکیوٹ کیا جاسکتا ہے۔ کمپائلر پروگرام کو ایگزیکیوٹ کرنے سے پہلے پڑھتا ہے۔ کوڈ میں موجود غلطیوں کی نشاندہی کی جاتی ہے اور جب مشین لینگوچ کوڈ کو جزئیت کیا جاتا ہے۔ آئٹ پٹ پروگرام اور جیکٹ (Object) پروگرام کہلاتا ہے۔ اور جیکٹ پروگرام نہایت تیزی سے ایگزیکیوٹ ہوتا ہے اور براہ راست کمپیوٹر کو کچھ آرہا ہوتا ہے۔ آج کل اکثر لینگوچ کمپائلر اس تعمال کرتی ہیں۔ ایک مرتبہ پروگرام کو مشین کوڈ میں ترجمہ کرنے کے بعد اس کو مشین میں لوڈ اور ایگزیکیوٹ کیا جاسکتا ہے۔ ترجمہ کے اس طریقہ کا کو درجن ذیل شکل سے ظاہر کیا گیا ہے۔



جیسا کہ اور پر شکل میں ظاہر کیا گیا ہے کہ ہائی یول پروگرام کو سورس کوڈ اور ٹرانسلیٹر پروگرام کو او جیکٹ کوڈ کہتے ہیں۔

##### 7.4.3 انٹرپریٹر (Interpreter)

انٹرپریٹر کی ہر لائن دیکھتا ہے اور فیصلہ کرتا ہے کہ لائن کا کیا مطلب ہے، ممکنہ غلطیوں کے لیے اسے چیک کرتا ہے اور پھر اس لائن کو ایگزیکیوٹ کرتا ہے۔

اگر لائنوں میں سے ایک کو بار بار ایگزیکیوٹ کیا جانا ہو تو اس کو ہر بار سکین اور چیک کرنا چاہیے جس سے مسئلہ کا حل کافی حد تک سست رفتار ہو جاتا ہے۔ لہذا انٹرپریٹر ایک ایک لائن کوڈ کرتا ہے۔ اگر لائن میں کوئی غلطی پائی جائے تو ایگزیکیوشن روک لی جاتی ہے اور یوزر کو غلطی کی نشاندہی کی جاتی ہے۔ غلطی کی درجگی کے بعد یوزر کو پورے پروگرام کو دਬارد سے شروع کرنا پڑتا ہے۔ یہ طریقہ کار کمپائلر کی نسبت انٹرپریٹر کے کام کرنے کی نویعت کو آہستہ کر دیتا ہے۔ شارت سکرپٹس کوڈ لکھنے کے لیے استعمال ہونے والی اکثر لینگوچ بر ایٹر پر ٹرزا استعمال کرتی ہیں۔

## ڈس (Disk Operating Systems) 7.5

یہ ایک سنگل یوزر آپرینٹنگ سسٹم ہے جو کہ 1990ء کے وسط تک مانیکر کمپیوٹرز پر برا مقبول رہا ہے۔ ڈس کو IBM نے ڈیزائن کیا ہے۔ ڈس ڈسک پر موجود ہوتا ہے اور کمپیوٹر کے جوئی پروگرام کو کشیدہ کرتا ہے۔ یہ درج ذیل اہم کام کرتا ہے۔

- ان پٹ اور آؤٹ پٹ آلات کو کشیدہ کرنا ☆
- یوزر پر گرامر کو ایگر کیوٹ کرنا ☆
- سسٹم ریورسز کو منظم کرنا ☆
- یوزر انٹرفیس مہیا کرنا ☆
- سیموری کو منظم کرنا ☆

DOS نیٹ ورنگ سہولیات مہیا نہیں کرتا۔ ڈس پر چلنے والے کمپیوٹر کو نیت ورنگ سے غسل کرنے کے لیے تھرڈ پارٹی سافت ویز لگانا

چاہیے۔

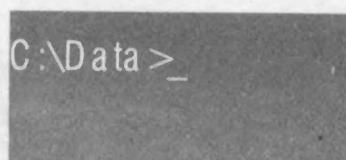
### ڈس فائلز (DOS Files) 7.5.1

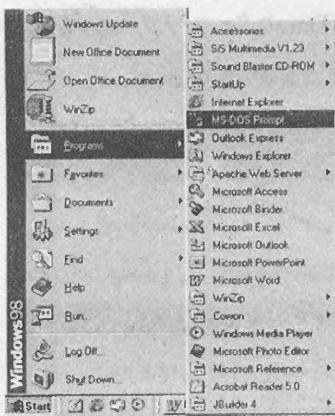
ڈس میں تین اہم فائلز ہوتی ہیں جنہیں مختلف کاموں کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔ یعنی فائلز (Batch Files)، کمانڈ فائلز (Command Files) اور ایگر کیوٹ ایٹل فائلز (Executable Files) ہیں۔ ان فائلز کی شناخت ان کی ایکسٹیشن سے ہوتی ہے جو کہ بالترتیب .bat، .com اور .exe ہیں۔

یعنی فائلز میں ایک یا زیادہ کمانڈز کو اکٹھا گروپ کیا جاتا ہے۔ یعنی فائل کا نام ڈس کے لیے کمانڈ کے طور پر کام آتا ہے۔ جب کمانڈ پر دھپٹ پر ڈس کو فائل کا نام دیا جاتا ہے تو یعنی فائل میں لکھی گئی کمانڈز سلسلہ وار ایگر کیوٹ ہوتی ہیں جبکہ یوزر کو کمانڈ پر دھپٹ پر یہ کمانڈ زناپ بھی نہیں کرنا پڑتی۔ ایگر کیوٹ ایٹل فائل ایگر کیوٹ ایٹل شکل میں ہوتی ہیں یعنی یہ کمپیوٹر پر چلانے کے لیے تیار ہوتی ہیں۔ یہ فائلز میں لینکوں کی ہدایات پر مشتمل ہوتی ہیں۔ جبکہ کمانڈ فائلز ڈس کمانڈ پر مشتمل ہوتی ہیں۔

### ڈس کا یوزر انٹرفیس (User Interface of DOS) 7.5.2

ڈس یوزر کو کمانڈ ڈرائیور انٹرفیس مہیا کرتا ہے۔ کمانڈ پر دھپٹ میں کمانڈ ناپ کرنے کے لیے کمانڈ ڈرائیور انٹرفیس میں یوزر کی بورڈ استعمال کر سکتے ہیں۔ عام طور پر ڈس پر دھپٹ موجودہ ورنگ ڈائریکٹری کو ظاہر کرتا ہے۔ ڈس تمام کمانڈز پر موجودہ ڈائریکٹری کے لحاظ سے عمل کرتا ہے جب تک کہ یہ کمانڈ کسی اور طرح سے نہ دی گئی ہو۔ مخصوص کمپیوٹر پر ڈس پر دھپٹ یعنی دکھایا گیا ہے۔ یہ پر دھپٹ ظاہر کرتا ہے کہ موجود ورنگ ڈائریکٹری C:\Data ہے۔





ڈیکٹاپ کمپیوٹر میں عام طور پر استعمال ہونے والا آپرینگ سسٹم مانیٹر سافٹ ونڈوز ہے جبکہ ڈاس اب زیادہ استعمال میں نہیں ہے۔ ونڈوز میں اس پر ویپٹ کی کمانڈ پر ویپٹ اور ڈاس میں استعمال ہونے والی تمام کمانڈز بھی موجود ہیں۔ اصل میں ونڈوز 9.X آپرینگ سسٹم، ڈاس کے ٹاپ پر کام کرتا ہے۔ ونڈوز اینٹی ونڈوز 2000 بھی یوزر کو ڈاس میں استعمال ہونے والی کمانڈز اور کمانڈ پر ویپٹ مہیا کرتا ہے۔

اس لیے ڈاس کمانڈز تو سیکھنا بہت فائدہ مند ہو سکتا ہے۔

اگر ڈاس بطور میں آپرینگ سسٹم کمپیوٹر میں انسال ہے

تب ڈاس پر ویپٹ خود بخوبی ظاہر ہو جاتا ہے۔ اگر کمپیوٹر میں ونڈو 95 انسال ہے تو آپ ڈاس پر ویپٹ پر جا سکتے ہیں جیسا کہ شکل سے ظاہر ہے۔ ڈاس پر ویپٹ پر جانے کے لیے پہلے شارٹ میں کو دبائیے جس کو آپ کے کمپیوٹر کے ڈیکٹاپ پر دکھایا گیا ہے۔ پھر بذریعہ ماڈس یا کی۔ یورڈ میئیو پر گرامر فتح کیجیے۔ اس میونسے MS-DOS پر ویپٹ آپشن منتخب کیجیے۔ اس طرح آپ درج ذیل سکرین دیکھیں گے۔

پر ویپٹ کو پوری سکرین پر پھیلانے کے لیے Alt+Enter کیز کو دبائیے۔ ان کو دوبارہ دباتے ہوئے آپ اصل سکرین کو واپس لاسکتے ہیں۔ یہ اہم بات بھی نوٹ کرنے کی ہے کہ آپ اس سکرین کو پر ویپٹ Exit کمانڈ ایٹر کرتے ہوئے بند کر سکتے ہیں۔ اگر آپ کے کمپیوٹر پر ونڈوز XP یا ونڈوز 2000 انسال ہے تو کمانڈ پر ویپٹ کو ڈھونڈنے کے لیے آپ اس سے ملتا جلتا طریقہ استعمال کر سکتے ہیں۔

## 7.6 ڈاس کمانڈز (DOS Commands)

ڈاس کمانڈ کی دو اقسام ہیں:

(i) اندرومنی کمانڈز (ii) بیرونی کمانڈز

ڈاس اندرومنی کمانڈز Com فائل میں مشور کی جاتی ہیں۔ یہ یونٹک پر ویپٹ کے دوران خود بخوبی میں لوڈ ہو جاتی ہیں۔ اندرومنی کمانڈز Command Com کا حصہ ہوتی ہیں۔ لہذا ان کے نام آپ ڈاٹ ارکیٹری کی فہرست میں نہیں دیکھ سکتے۔ جب ڈاس ایگزکیوٹ ہو رہی ہو تو یہ کمانڈز مشوری میں باقی رہتی ہیں۔ اندرومنی ڈاس میں کچھ کمانڈز درج ذیل ہیں:

-CLS, DIR, DEL, DATE, TME, EXIT وغیرہ۔

ڈاس بیرونی کمانڈز کو ایگزکیوٹ کے لیے خاص فائلز کی ضرورت ہوتی ہے۔ ایسی ڈاس کمانڈز جو کثرت سے استعمال نہ ہوتی ہوں، بیرونی ڈاس کمانڈز کہلاتی ہیں۔ بیرونی کمانڈ کے طور پر استعمال ہونے والی فائلوں کی ایکسٹیشن BAT ایکسٹیشن EXE COM ہوتی ہے۔ بیرونی کمانڈز میں سے چند ایک کے نام درج ذیل ہیں:

-CHKDSK, DELTREE, FORMAT, XCOPY وغیرہ۔

### (How does DOS Organize Data?)

ڈاکٹیو کو کہے آرگانائز کرتا ہے؟ (How does DOS Organize Data?)

ڈاکٹیو کو لون ہوتا ہے۔ سچانی جاتی ہے۔ مثال کے طور پر آپ کے کمپیوٹر پر ایک فلاپی ڈسک کو: A: اور دوسرا فلاپی ڈسک کو: B: ڈرائیو کہتے ہیں۔ بارڈ ڈسک کو لیر C: سے ظاہر کرتے ہیں اور اسے: C: ڈرائیو کہتے ہیں۔ کمپیکٹ ڈسک کو: D: ڈرائیو سے ظاہر کرتے ہیں۔ یہ بہت عام ہے کہ یوزر کے پاس، بہت بڑی بارڈ ڈسک: بوجس کو منطقی حصوں میں تقسیم کیا جاتا ہے: جنہیں پاؤشنز کہتے ہیں۔ برپا نیشن کے ساتھ ایک ڈرائیو لیر کا ہوتا ہے۔ مثال کے طور پر اگر آپ کے پاس 20GB بارڈ ڈسک سے تب آپ اسے ایک ہی سائز کے چار حصوں میں تقسیم کرنے کے لیے FDISK یوں لیٹنی استعمال کر سکتے ہیں۔ اس میں آپ کے فلپی ڈسک: A: ڈرائیو پر ڈیجیٹی ہے جبکہ بارڈ ڈسک کی چار پاؤشنز: C:, D:, E:, F:

ہر ڈرائیو پر ڈیجیٹی ڈائریکٹری اور فائلز کی ٹھیکیں میں ترتیب دیا جاتا ہے۔ مثال کے طور پر آپ کی C: ڈرائیو پر چار سب ڈائریکٹریز موجود ہیں جن کے نام DOS, Command, Windows اور Data ہیں۔ آپ اس ڈرائیو اور موجود سب ڈائریکٹریز کے اندر بھی ہریدا ڈائریکٹریز میں کھینچ سکتے ہیں۔ اسی ڈرائیکٹری میں وہی کوئی فایل نہیں موجود ہے جس کے نام ڈائریکٹری کو موجود درکنگ ڈائریکٹری کہتے ہیں۔

#### (Change Directory) CD 7.6.1

یہ کلعت سے استعمال ہونے والی ڈاکٹیو کا نام ہے۔ یہ کمانڈ موجود در کنگ ڈائریکٹری کو تبدیل کرنے کے لیے استعمال کی جاتی ہے۔ فرض کیا کہ آپ کے کمپیوٹر پر ڈرائیکٹری گیمز میں ایک گیم PACEM انسال ہے۔ اس گیم کی تمام فائلز C:\GAMES\GAMES\PACEM\ ڈائریکٹری میں ہیں۔ اس کو ان فائلز کا پاٹھ کہتے ہیں۔ پاٹھ اصل میں ڈسک پر منطقی مقام کو بتاتا ہے۔ اس ڈائریکٹری میں EXE.PACEM فائل بھی ڈھونڈنی جاسکتی ہے۔ آپ کو اس فائل کو میوری میں لوڈ کرنے کی ضرورت ہوتی ہے اور گیم کھیلنے کے لیے اسے اگرچہ کیوٹ کرنا ہوتا ہے، لہذا گیم کھیلنے سے پہلے C:\GAMES\PACEM\ ڈائریکٹری کو موجود در کنگ ڈائریکٹری بنانا بہتر ہے۔ فرض کیجیے موجود در کنگ ڈائریکٹری کو DOS سے C:\DOS\ ڈیکٹری میں تبدیل کرنے کے لیے نام پر وہی مانڈ پر کمانڈ ز کے درج ذیل تسلسل کو اینٹر کرنا پڑتا ہے۔

C:\>CD..

C:\>CD GAMES

C:\>CD PACEM

**نوت:** خلاصت نہ اینٹر کریں (Enter Key) کو ظاہر کرنی ہے۔

یا ہم صرف ایک کمانڈ CD C:\GAMES\PACEM ناچاپ کر سکتے ہیں۔ کہ اس کمانڈ میں ہم نے ڈائریکٹری کے پورے پاٹھ کو بتایا ہے۔ اگر آپ کی کمانڈ میں جعلائی ٹھیک ڈائریکٹری پاٹھ موجود ہو تو کمپیوٹر بھری کمانڈ یا تا قابل استعمال ڈائریکٹری کا پیغام دیتا ہے۔ درج ذیل مثال اس کمانڈ کے استعمال کو ظاہر کرنی ہے۔

مثلاً 1. درکنگ ڈائریکٹری کو ہیئت (Parent) ڈائریکٹری میں تبدیل کرنے کے لیے آپ مندرجہ ذیل کمانڈ استعمال کر سکتے ہیں۔

C:\GAMES\PARA

اس کا مطلب ہے کہ اگر آپ کی موجود در کنگ ڈائریکٹری C:\GAMES\PARA ہے تو آپ موجود در کنگ ڈائریکٹری کو C:\GAMES>

فرض کیجیے موجود در کنگ ڈائریکٹری C:\GAMES\PARA ہے اور ہم درج ذیل کمانڈ اینٹر کرتے ہیں۔

CD D:\TEST

اس صورت میں ڈرائیو D: پر TEST موجودہ ڈائریکٹری ہو گی۔

مثال 2۔ موجودہ درکنگ ڈائریکٹری کو D:\TEMP سے C:\GAMES\PACEM میں تبدیل کرنے کے لیے آپ D:\TEMP پر درج ذیل کمانڈ پر دمپٹ کر سکتے ہیں:

D:\TEMP

موجودہ ڈرائیو کو: C: سے D: میں تبدیل کرنے کے لیے آپ کو ڈرائیو کا نام اینٹر کرنے کی ضرورت ہوتی ہے جس کے بعد کمانڈ پر دمپٹ پر کلوں اینٹر کرتے ہیں۔

مثال 3۔ موجودہ درکنگ ڈائریکٹری کو روٹ ڈرائیو میں تبدیل کرنے کے لیے آپ درج ذیل کمانڈ استعمال کر سکتے ہیں۔

CD\

اس لیے موجودہ درکنگ ڈائریکٹری C:\GAMES\PACEM میں تبدیل کرنے کے لیے آپ درج بالا کمانڈ استعمال کر سکتے ہیں۔

مثال 4۔ فرض کیا موجودہ درکنگ ڈائریکٹری C:\GAMES\ PACEM ہے اور اس کی ایک سب ڈائریکٹری PACEM ہے تب موجودہ درکنگ ڈائریکٹری کو C:\GAMES\PACEM میں تبدیل کرنے کے لیے آپ پر دمپٹ پر درج ذیل کمانڈ اینٹر کر سکتے ہیں۔

CD PACEM \

نوٹ: اس سلسلہ میں ہمیں ڈائریکٹری کا پر اپاٹھ بدلانے کی ضرورت نہیں۔

مثال 5۔ موجودہ درکنگ ڈائریکٹری کو C:\GAMES\PACEM\TEMP سے C:\GAMES میں تبدیل کرنے کے لیے آپ درج ذیل کمانڈ اینٹر کر سکتے ہیں:

CD PACEM\TEMP

CD کا ہنzel سیٹنگ، [DRIVE:] PATH ہے اگر ہم پاٹھ سے پہلے ڈرائیو کا نام نہیں بدلاتے تو پاٹھ موجودہ درکنگ ڈائریکٹری ہی لیا جاتا ہے۔ اب جبکہ آپ جانتے ہیں کہ مختلف ڈائریکٹری میں کیسے جایا جائے گا، ہم اس کا نہ زیکر کر سکتے ہیں۔

## MKDIR یا MD 7.6.2

یہ کمانڈ سب ڈائریکٹریز (Subdirectories) بنانے کے لیے استعمال ہوتی ہے، مثال کے طور پر اگر آپ کے کمپیوٹر پر موجودہ درکنگ ڈائریکٹری کے اندر ایک اور ڈائریکٹری کو NEWGAME کے نام سے اینٹر کر سکتے ہیں۔

MD NEWGAME

اب اگر ہم NEWGAME سب ڈائریکٹری کے اندر ایک اور ڈائریکٹری بنانا چاہتے ہیں تو اس کی دو ممکنات ہیں۔ موجودہ درکنگ ڈائریکٹری کو NEWGAME میں تبدیل کرنے کے لیے آپ CD کمانڈ استعمال کر سکتے ہیں اور نئی سب ڈائریکٹری بنانے کے لیے MD کو استعمال کریں۔ آپ مندرجہ ذیل کمانڈ دیتے ہوئے نئی ڈائریکٹری بنانے سکتے ہیں۔

MD NEWGAME\TEMP

اس سلسلہ میں ہمیں موجودہ درکنگ ڈائریکٹری کو تبدیل کرنے کی ضرورت نہیں ہوتی۔ ہم درج ذیل کمانڈ سے TEST کے نام سے نئی ڈائریکٹری بھی بنانے سکتے ہیں۔

MD D:\TEST\TEMP\TEST

### (Remove Directory) RD یا RMDIR 7.6.3

اگر ہم خالی ڈائریکٹری کو ختم کرناچا ہے ہیں تو RD لکھ کر ایسا کر سکتے ہیں جو کہ درج ذیل کمانڈ کا نبایت عام سینٹیکس ہے۔

RD[DRIVE][PATH] یا RMDIR[DRIVE][PATH]

مثال: ڈائریکٹری C:\DATA سے TEMP ڈائریکٹری ختم کرنے کے لیے آپ موجودہ ورکنگ ڈائریکٹری پر دیکھیں پر مندرجہ ذیل کمانڈ زائز کر سکتے ہیں۔

RD TEMP یا RD C:\DATA\TEMP

صرف خالی ڈائریکٹری کو ختم کرتی ہے۔ اگر ڈائریکٹری کسی فائل یا سب ڈائریکٹری پر مشتمل ہے تو RD اس ڈائریکٹری کو ختم نہیں کرتی۔

### DIR 7.6.4

یہ کثرت سے استعمال ہونے والی ڈاس کمانڈ میں سے ایک ہے۔ یہ ڈائریکٹری میں موجود فائلز کی فہرست اور سب ڈائریکٹریز کو دیکھنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔ مثال کے طور پر سب ڈائریکٹریز یا فائلز کو موجودہ ڈائریکٹری میں دیکھنے کے لیے ہم کمانڈ پر دیکھنے کے لیے اس ڈائریکٹری کو درج ذیل کمانڈ زائز کرتے ہیں۔

DIR

```
C:\Data>attrib
A   R    MEMORY.DOC    C:\data\Memory.doc
A   R    OS.DOC      C:\data\OS.doc
A   HR   QUESTION.DOC  C:\data\Question.doc
A   R    COPY.DOC     C:\data\Copy.doc
A   R    ARCHI.DOC    C:\data\Arch1.doc
A   R    NUMBER2.DOC   C:\data\Number .doc
A   R    ATTRIB.TXT    C:\data\Attrib.txt
A   R    ALGEBRA.DOC   C:\data\Algebra.doc
A   R    SOFTWARE.DOC   C:\data\Software.doc
A   H    ~SOIR.TXT     C:\data\~dir.txt
C:\data>
```

اس کمانڈ کی آؤٹ پٹ کو دیگئی شکل میں دکھایا گیا ہے۔

نوٹ یہیجے کہ ڈائریکٹری سے C:\DATA کمانڈ ایگزیکیوٹ کی گئی اور اس نے اس ڈائریکٹری سے متعلق درج ذیل انفرمیشن دی۔

- ☆ ڈسک کا ولیم لیبل اور سیریل نمبر اور ڈائریکٹری انفرمیشن۔
- ☆ ایک ڈائریکٹری یا فائل کا نام شامل ایکٹیشن۔
- ☆ بائنس میں فائل کا سائز۔
- ☆ فائل میں تبدیلی کی تاریخ اور وقت۔
- ☆ فہرست میں موجود فائلوں کی کل تعداد اور ان کا مجموعی (Cumulative) سائز۔

☆ سب ڈائریکٹریز کی کل تعداد۔

☆ ڈسک میں یقینی خالی جگہ (بائنس میں)۔

آپ کسی بھی ڈائریکٹری کے مدد جات کو اس کمانڈ کو استعمال کرتے ہوئے دیکھ سکتے ہیں۔ مثال کے طور پر اپنے کمپیوٹر پر ڈائریکٹری C:\DATA\PACEM کی فہرست دیکھنے کے لیے ہم درج ذیل کمانڈ استعمال کرتے ہیں۔

DIR C:\DATA\PACEM

لہذا DIR کمانڈ کا جزو سینٹیکس ہے۔

یاد رہے کہ اگر ڈائریکٹری کا نام نہ تلایا گیا تو پا تھوڑا موجودہ ڈائریکٹری سے لیا جاتا ہے۔

اگر موجودہ ورکنگ ڈائریکٹری C:\DATA\FINAL ہے اور ہم کمانڈ DIR PAPERS\FINAL پر دیکھنے کرتے ہیں، تب ڈائریکٹری \FINAL کی فہرست دکھائی دے گی اور ڈائریکٹری \FINAL C:\PAPERS\FINAL کی فہرست دکھائی نہیں دے گی۔

آپ ڈائریکٹری میں فائل کی موجودگی اور خصوصیات کو DIR کمانڈ استعمال کرتے ہوئے دیکھ سکتے ہیں۔ مثال کے طور پر ڈائریکٹری ABC.TXT میں فائل C:\DATA\BACKUP\ABC.TXT کی خصوصیات دیکھنے کے لیے ہم کامنڈ پر دوپت پر درج ذیل کمانڈ استعمال کر سکتے ہیں۔

DIR C:\DATA\BACKUP\ABC.TXT

اگر فائل اور اس تک کار استاد دونوں موجود ہوں، تب DIR کمانڈ سکرین پر اس کی خصوصیات کو ظاہر کرتی ہے۔

#### DIR کا استعمال Wildcards کے ساتھ

اکثر اوقات ہم کسی خاص فائل کو ڈھونڈنا چاہتے ہیں جو کہ فائل کے نام کی جانی پہچانی خصوصیت پر بنی ہوتی ہے۔ مثال کے طور پر ہم ڈائریکٹری میں موجود تمام ایگزیکیوٹ اسٹیل(EXE) فائلز کی فہرست ہنانا چاہتے ہیں یا ہم صرف ان فائلز کو دیکھنا چاہتے ہیں جو "Car" کے نام سے شروع ہوتی ہیں۔ ایسی فائلز کو استعمال کرنے کے لیے آپ Wildcards کریکٹر ز راستہ استعمال کر سکتے ہیں اور ان کے درج ذیل معانی ہیں۔

☆ \* کریکٹر ز کی بھی تعداد کو ظاہر کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

☆ چیخ طور پر ایک غیر موجود کریکٹر کو ظاہر کرتا ہے۔

مثال 1۔ آپ کے کمپیوٹر کی C: ڈرائیو ڈائریکٹری DATA\GAMES\PACEM\EXE میں تمام فائلز جو EXE بطور ایکٹیوشن رکھتی ہوں کو ظاہر کرنے کے لیے DIR کمانڈ لکھیے۔

حل: چونکہ ہم EXE ایکٹیوشن کے نام والی تمام فائلوں کی فہرست دیکھنا چاہتے ہیں۔ لہذا ہم درج ذیل کمانڈ استعمال کر سکتے ہیں۔

DIR C:\DATA\GAMES\PACEM\\*.EXE

اس کمانڈ میں ڈرائیو کا نام C: ڈائریکٹری DATA\GAMES\PACEM\ ہے۔ فائل کا نام \* اور ایکٹیوشن EXE ہے۔ جیسا کہ پہلے میان کیا گیا ہے کہ \* کا مطلب کریکٹر ز کی کوئی بھی تعداد ہے لہذا EXE ایکٹیوشن والی تمام فائلز کی فہرست دکھائی جائے گی۔

مثال 2۔ موجودہ ورگ ڈائریکٹری میں تمام فائلز کو جو کہ CE کے نام سے شروع ہوتی ہیں، دیکھنے کے لیے درج ذیل کمانڈ استعمال کرتے ہیں۔

DIR CE\*.DAT

یہ کمانڈ ایسی تمام فائلز کو جن کے نام CE کریکٹر ز سے شروع ہوتے ہیں اور جن کی ایکٹیوشن DAT ہے دکھانے کے کام آتی ہے۔

مثال 3۔ موجودہ ورگ ڈائریکٹری میں تمام فائلز کو جو کہ CE کے کریکٹر سے شروع ہوئی ہیں اور ایکٹیوشن میں کریکٹر A ہے کو دیکھنے کے لیے ہم درج ذیل کمانڈ استعمال کرتے ہیں۔

DIR \*CE.\*A\*

اس کمانڈ سے آپ ایسی فائلوں کی فہرست دیکھ سکتے ہیں جن کے نام کی بھی کریکٹر سے شروع ہوتے ہوں مگر اس کے بعد CE کے کریکٹر آتے ہوں اور اس کے بعد کوئی کریکٹر اور پھر ذات۔(.) پھر کوئی کریکٹر اور اس کے بعد کریکٹر A اور بعد میں کوئی کریکٹر آتا ہو۔

مثال 4۔ موجودہ ورگ ڈائریکٹری میں تمام فائلز جن کے نام کریکٹر X پر ختم ہو رہے ہوں، دیکھنے کے لیے ہم درج ذیل کمانڈ استعمال کرتے ہیں۔

DIR \*X.\*

مثال 5۔ موجودہ ورگ ڈائریکٹری میں تمام فائلز جن کے نام چار کریکٹر Z پر مشتمل ہیں کو دیکھنے کے لیے ہم درج ذیل ڈس کمانڈ استعمال کرتے ہیں۔

DIR ????.

نوٹ کریں؟ کہ ایک آرڈر بری کر کیٹر کو ظاہر کرتا ہے۔ لہذا??? کام مطلب چار کر کیٹر زیں۔  
مثال 6۔ موجودہ درکنگ ڈائریکٹری میں تمام فائلز جس میں فائل نام کے لیے X بطور تمیرا کر کیٹر دیکھنے کے لیے درج ذیل کمانڈ استعمال کرتے ہیں۔

DIR ??X\*.\*

مثال 7۔ موجودہ درکنگ ڈائریکٹری میں تمام فائلیں جن کی فائل کے نام کا آخر سے تیرا کر کیٹر X ہو، دیکھنے کے لیے آپ مندرجہ ذیل کمانڈ استعمال کر سکتے ہیں۔

DIR \*X??.\*

اسی طرح ہم بہت سے مفید کمانڈز لکھنے کے لیے Wildcard کر کیٹر استعمال کر سکتے ہیں۔ درج بالا بحث سے یہ ظاہر ہے کہ DIR کمانڈ کا انہماں جزء سیستمیکس مندرجہ ذیل ہے۔

DIR [DRIVE:][PATH][FILENAME]

جبکہ [DRIVE:][PATH] اس ڈرائیور ڈائریکٹری کو مخصوص کرتا ہے جس کی ہم لست دیکھنا چاہتے ہوں۔  
[FILENAME] ایک خاص فائل یا فائلز کے گروپ کو مخصوص کرتا ہے۔

#### DIR کے ساتھ سوچھ کا استعمال

اگر فائلیں تعداد میں زیادہ ہوں تو ان کی فہرست سکرین سے تیزی سے گزر جاتی ہے۔ فائلوں کی فہرست کو سکرین پر روک کر دیکھنے کے لیے P/ کی کمانڈ استعمال کرتے ہیں۔ اس کمانڈ سے پروگرام سکرین پر فائلوں کی فہرست دکھاتا ہے اور Press any key to continue کا پیغام دیتا ہے۔ کوئی بھی key دباؤنے سے باقی فائلز کی فہرست سکرین پر دکھائی جاتی ہے۔ اس طرح یوزر ایک ہی وقت میں پوری سکرین پر کی۔ بورڈ استعمال کرتے ہوئے انفرمیشن دیکھ سکتا ہے۔ DIR کمانڈ کے ساتھ استعمال ہونے والے سوچھ کے نام اور ان کا استعمال درج ذیل ہے۔

| سوچ (Switch)        | مقصد (Purpose)   |
|---------------------|--|
| /P (Page Wise)      | فائلوں کی فہرست سکرین پر روک کر دکھاتا ہے۔   |
| /W (Widthwise)      | چڑھے قاریٹ میں سوچھ دکھاتا ہے۔   |
| /A[:]  [Attributes] | A: اس سے آرچیو (Archive) ویری اسٹیٹ فائلز کو دکھایا جاتا ہے۔<br>H: صرف چھپی ہوئی فائلز کو دکھاتا ہے۔<br>R: اس سہولت کو استعمال کرتے ہوئے صرف ریڈائلی فائلز کو دکھاتا ہے۔<br>S: اس سہولت کو استعمال کرتے ہوئے سٹم فائلز کو دکھاتا ہے۔   |
| /O[:]  [Sortorder]  | اس ترتیب کو تنظیل کرتا ہے جس میں DIR ڈائریکٹری کے نام اور فائلز کے نام کو ڈھونڈتا اور دکھاتا ہے۔ اگر اس سوچ کو استعمال نہ کیا جائے تو DIR ناموں کو اس ترتیب سے دکھاتا ہے جس ترتیب میں وہ ڈائریکٹری میں موجود ہیں۔ ہم اپنی پسند کے دوسرا ڈھونڈنے والے آرڈر بھی استعمال کر سکتے ہیں۔ |
| /N                  | نام کے لحاظ سے ایلفا بیٹ آرڈر میں۔   |
| /-N                 | نام کے لحاظ سے اولٹ ایلفا بیٹ آرڈر میں (Z سے A)۔   |
| /E                  | ایلفا بیٹ آرڈر میں بذریعہ کیمپینشن۔  |

|                 |  |
|-----------------|--|
| /-E             | اکٹ ایلفا بیٹ آرڈر میں بذریعہ ایکٹیشن (Z سے A)۔  |
| /D              | تاریخ اور وقت کے لحاظ سے جو سب سے پہلے ہو۔   |
| /-D             | تاریخ اور وقت کے لحاظ سے نئی فائل میں پہلے۔  |
| /S              | سائز کے لحاظ سے سب سے چھوٹا سب سے پہلے۔  |
| /-S             | سائز کے لحاظ سے سب بڑا سب سے پہلے۔   |
| /G              | اُن ڈائریکٹریز کے ساتھ جن کو فائل سے پہلے گروپ کیا گیا ہے۔   |
| /-G             | اُن ڈائریکٹریز کے ساتھ جن کو فائل کے بعد گروپ کیا گیا تھا۔   |
| /S (Search)     | اس سونج کو کسی مخصوص ڈائریکٹری یا اس کی تمام سب ڈائریکٹریز میں کسی فائل کو ٹوٹھونٹنے کے لیے استعمال کرتے ہیں۔  |
| /B (By line)    | فی لائن کے لحاظ سے ہر ڈائریکٹری کا نام یا فائل کا نام درج کرتا ہے۔ یہ سونج عنوان اور سمری کوئی نہیں دکھاتا ہے۔ |
| /L (Lower case) | چھوٹے حروف میں بغیر ترتیب کے ڈائریکٹری نام یا فائل کو نام دکھاتا ہے۔   |

مثال 1- TEMP C: ڈائریکٹری میں تمام چھپی ہوئی فائلز کی فہرست دیکھنے کے لیے درج ذیل DIR کا نام استعمال کیجیے۔

DIR C:\TEMP/AH

مثال 2- صرف پڑھی جانے والی اور چھپی ہوئی فائلز کی فہرست دیکھنے کے لیے درج ذیل DIR کا نام استعمال کیجیے۔

DIR/ARH

مثال 3- تمام فائلز اور ڈائریکٹریز جن میں چھپی ہوئی، ستم فائلز اور موجودہ درکنگ ڈائریکٹری میں سے ڈائریکٹریز کو دیکھنے کے لیے پروپٹ پر درج ذیل کا نام استعمال کیجیے۔

DIR/A

مثال 4- فرض کیا آپ چاہتے ہیں کہ DIR ڈسک پر C: ڈرائیو میں موجود ہر ڈائریکٹری کو باری باری اپنی لسٹنگ کے ساتھ دکھائے۔ فرض کیا آپ یہ بھی چاہتے ہیں کہ DIR ڈائریکٹری لسٹنگ کو ایلفا بیٹ کرے اور انہیں چڑھے فارمیٹ میں دکھائے اور ہر سکرین کے بعد رک (Pause) جائے، اس کے لیے آپ درج ذیل کا نام استعمال کر سکتے ہیں:

DIR C:\ /S/W/O/P.

روٹ ڈائریکٹری کا نام سب ڈائریکٹریز کے نام اور روٹ ڈائریکٹری میں موجود فائلز کے نام کی فہرست دکھاتی ہے۔ اس کے بعد DIR ڈائریکٹری میں موجود سب ڈائریکٹری نام اور فائلز کی فہرست دکھاتی ہے۔

مثال 5- موجودہ درکنگ ڈائریکٹری میں صرف سب ڈائریکٹریز کی فہرست دیکھنے کے لیے آپ درج ذیل کا نام کو پر و مپٹ پر اینٹر کر سکتے ہیں:

DIR/AD

مثال 6- موجودہ درکنگ ڈائریکٹری میں صرف فائلز کو بغیر سب ڈائریکٹریز کے لست کرنے کے لیے ہم درج ذیل کا نام استعمال کرتے ہیں:

DIR/A-D

مثال 7- آپ درج ذیل کا نام کی مدد سے DIR.DOC کی فائلیں DIR کا آٹھ پت محفوظ کر سکتے ہیں۔

DIR>DIR.DOC

اگر DIR.DOC نہ ہو تو MS-DOS اسے بحال کتا ہے۔ اس میں کوئی کامنڈ کو بہت سی ڈاٹس کمانڈز کے لیے استعمال کیا جاسکتا ہے۔

مثال 8- C ڈرائیور کی تمام ڈائریکٹریز میں TXT ایکٹیشن کی تمام فائلز کے نام کو دیکھنے کے لیے ہم درج ذیل کمانڈ تاپ کر سکتے ہیں:

DIR C:\\*.TXT/W/O/S/-

DIR کی کمانڈ چوڑے فارمیٹ میں ہر ڈائریکٹری میں ایلغما بینا نہ ڈیپنگ فائل ناموں کو دکھاتی اور پھر ہتی (Pause) ہے۔ بعد میں مزید فائلوں کی فہرست دیکھنے کے لیے کوئی کی دبنا پڑتی ہے۔

اسی طرح ہم DIR کمانڈ اور اس سے سونچ کو بہت سے مفید طریقہ کار میں استعمال کر سکتے ہیں۔

#### ATTRIB 7.6.5

اس سے پہلے کہ ہم اس کمانڈ سے متعلق کچھ سمجھیں ہمارے لیے یہ ضروری ہے کہ فائل کے ایٹریبوٹ (attribute) کے مطلب سے واقع ہوں۔ ڈاٹس میں فائل درج ذیل میں سے ایک یا ایک سے زیادہ قسم کی ہوتی ہے۔

Read only file

یوزر صرف اس فائل کو پڑھ سکتا ہے مگر اس میں تبدیلی نہیں کر سکتا۔

Hidden File

عام ڈاٹس کمانڈ زان فائلوں پر قبل عمل نہیں ہیں۔ لہذا اگر یوزر ڈائریکٹری میں موجود فائلوں کو دکھانے کے لیے کمانڈ دیتا ہے، تو یہ فائلیں نہیں دکھائی جاتیں۔

Archived File

فائل آرچیوڈ ہو گئی ہیں سے مراد ہے کہ ان فائلوں کا ایک اپ (Back up) لے لیا گیا ہے۔

System Files

آپرینگ سسٹم مختلف فائلز کے لیے یہ فائلیں استعمال کرتا ہے۔ ڈیوس کریو ریس فائلوں کی مثالیں ہیں۔

ڈاٹس میں مندرجہ بالا ایٹریبوٹ کے لیے ڈاٹس کے چار حروف (S,R,A) اور (H) استعمال ہوتے ہیں۔ اگر کوئی فائل آرچیو ہو جائے تو متغیر A سیٹ نہیں ہوتا۔ یہ اس بات کی خشائی کرتی ہے کہ فائل کو آرچیو کرنے کی ضرورت نہیں یا اس کو مودیفیکی نہیں کیا گیا آخری آرچیو آپریشن سے اپنے تک اگر فائل ریڈ اوٹی ہو تو متغیر R کو سیٹ کرتے ہیں۔ اگر فائل سسٹم ہے تو متغیر S کو سیٹ کرتے ہیں اور اگر فائل چھپی ہوئی ہے تو متغیر H کو سیٹ کرتے ہیں۔

کمانڈ فائل کے ایٹریبوٹ کو دیکھنے یا تبدیل کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔ مثال کے طور پر اگر موجودہ ورکنگ ڈائریکٹری ATTRIB C:\DATA ہے تو اس ڈائریکٹری میں تمام فائلوں کے ایٹریبوٹ کو دکھانے کے لیے درج ذیل کمانڈ استعمال ہوتی ہے۔ \*.\* ATTRIB یا اس کمانڈ کے تائج درج ذیل میں دکھائے گئے ہیں۔

```
C:\Data>attrib
A   R      MEMORY.DOC      C:\data\Memory.doc
A   R      OS.DOC          C:\data\OS.doc
A   R      QUESTION.DOC    C:\data\Question.doc
A   R      COPY.DOC         C:\data\Copy.doc
A   R      ARCHI.DOC        C:\data\Archi.doc
A   R      NUMBER~2.DOC     C:\data\Number~2.doc
A   R      ALGEBRA.DOC       C:\data\Algebra.doc
A   R      SOFTWARE.DOC      C:\data\Software.doc
A   H      ~DIR.TXT         C:\data\~dir.txt
A   R      REPORT.DOC        C:\data\Report.doc

C:\Data>
```

Output of ATTRIB command

درج بالا فائل میں فائل C:\DATA\PACEM\\*.\* کا ایک فائل ہے۔ فائل C:\DATA\PACEM\\*.\* کا آرچیو ہو جائی ہوئی اور REPORT.DOC کا دلیل کارڈ کا درج ذیل سینکس ڈائریکٹری میں تمام فائلوں کے ایٹریبوٹس دیکھنے کے لیے آپ ATTRIB کا نام کارڈ کا درج ذیل سینکس استعمال کر سکتے ہیں۔

**ATTRIB C:\DATA\PACEM\\*.\***

اس کا نام کا جزو سینکس ATTRIB[Drive:][Path][File Name] ہے۔ ہم ایک سینگل فائل کے ایٹریبوٹ کو دیکھنے کے لیے بھی اس کا نام کو استعمال کر سکتے ہیں۔ مثال کے طور پر ایک فائل جس کا نام PACEM.EXE ہے اور جو ڈائریکٹری C:\Data\Pacem میں پڑی ہوئی ہے کے ایٹریبوٹ کو دیکھنے کے لیے ہم درج ذیل کا نام استعمال کر سکتے ہیں۔

**ATTRIB C:\DATA\PACEM\PACEM.EXE**

ہم کسی فائل کے ایٹریبوٹ کو تبدیل کرنے کے لیے بھی ATTRIB کا نام استعمال کر سکتے ہیں۔ موجودہ درگگ ڈائریکٹری میں ایک فائل کو رینام کر سکتے ہیں۔ مثال کے طور پر ایک فائل جس کا نام PACEM.EXE ہے اور جو ڈائریکٹری C:\Data\Pacem میں پڑی ہوئی ہے کے ایٹریبوٹ کو دیکھنے کے لیے ہم درج ذیل کا نام استعمال کر سکتے ہیں۔

**ATTRIB + R REPORT, DOC**

اسی طرح رینام ایٹریبوٹ کو دوبارہ سیٹ کرنے کے لیے ہم درج ذیل کا نام استعمال کر سکتے ہیں۔

**ATTRIB - B REPORT, DOC**

یہاں R+ اور R- کو کمانڈ کیسا تھا استعمال کیے گئے سوچ کو ظاہر کرتا ہے۔

| سوچ (Switch) | مقصد (Purpose)                                |
|--------------|---|
| +R           | رینام فائل کے ایٹریبوٹ کو سیٹ کرتا ہے۔        |
| -R           | رینام فائل کے ایٹریبوٹ کو کلیئر کرتا ہے۔      |
| +A           | آرچیو فائل کے ایٹریبوٹ کو سیٹ کرتا ہے۔        |
| -A           | آرچیو فائل کے ایٹریبوٹ کو کلیئر کرتا ہے۔      |
| +S           | فائل کو سشم فائل کے طور پر سیٹ کرتا ہے۔       |
| -S           | سشم فائل ایٹریبوٹ کو کلیئر کرتا ہے۔           |
| +H           | فائل کو چھپی ہوئی فائل کے طور پر سیٹ کرتا ہے۔ |
| -H           | چھپی ہوئی فائل کے ایٹریبوٹ کو کلیئر کرتا ہے۔  |

مندرجہ ذیل کمانڈ سے تمام فائلوں کے ایٹریبوٹ کو سیٹ یا روپیت (reset) کیا جا سکتا ہے۔

اگر کوئی فائل جھپٹی ہوئی یا ستم ہوتی ATTRIB اس کا ایٹرپیوٹ تبدیل نہیں کرے گا، کیونکہ کسی دوسرے ایٹرپیوٹ کو تبدیل کرنے سے پہلے ان ایٹرپیوٹ کو تبدیل کرنا ضروری ہوتا ہے۔  
S/AS کمانڈ کا ایک اور سوچ ہے جس کے استعمال سے ہم فائلوں کو موجودہ درکنگ ڈائریکٹری اور اسکی تمام سب ڈائریکٹریز میں پروپریتیز کر سکتے ہیں۔

ہم ان واعیلہ کا رڈز کو ATTRIB کمانڈ میں استعمال کر سکتے ہیں۔ مثال کے طور پر درج ذیل کمانڈ سے شروع ہونے والی تمام فائلز کے ریڈ اوٹی ایٹرپیوٹ کو سیٹ کرنے گی۔

ATTRIB + R C\*.\*

ہم ڈائریکٹریز کے ایٹرپیوٹ کو بھی سیٹ کر سکتے ہیں۔ گرد ڈائریکٹری کا نام رکھنے کے لیے واعیلہ کا رڈ کر کیکٹر ز کو استعمال نہیں کر سکتے۔

## (Erase / Delete) DEL 7.6.6

یہ DOS کی ایک اور مفید اور خطرناک کمانڈ ہے یہ فائلوں کو ڈسک سے ختم کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔

مثال 1۔ ڈرائیو C میں TEST ڈائریکٹری سے CAT.TEMP فائل ختم کرنے کے لیے ہم درج ذیل میں سے کسی بھی کمانڈ کو استعمال کر سکتے ہیں۔

DEL C:\TEST\CAT.TMP

ERASE C:\TEST\CAT.TMP

اس کمانڈ کا جزوں سیستمیکس درج ذیل ہے۔

DEL [DRIVE:] [PATH]FILENAME[/P]

ERASE [DRIVE:][[PATH]FILENAME[/P]]

[DRIVE:][[PATH]]

**جگہ**  
اس ڈرائیو اور ڈائریکٹری کو مخصوص کرتا ہے جس کی لستنگ کو ہم دیکھنا چاہتے ہیں اور [FILENAME] کسی خاص فائل یا فائلوں کے گروپ کی تخصیص کرتا ہے۔

اگر ڈرائیور کا نام نہ دیا جائے تو پاتھ کو موجودہ درکنگ ڈائریکٹری کے لحاظ سے لیا جاتا ہے۔ پاتھ دیا جائے تو فائل کو موجودہ درکنگ ڈائریکٹری سے ڈھونڈا اور ختم کی جاتا ہے۔ یاد رکھیے کہ فائل کا نام مخصوص کرنے کے لیے جیسا کہ DIR کمانڈ میں یاں کیا گیا ہے واعیلہ کا رڈ کر کیکٹر ز کو استعمال کیا جاسکتا ہے۔ یہ کام بعض اوقات برا خطرناک ہوتا ہے۔ لہذا ان کر کیکٹر ز کو، بہت احتیاط سے استعمال کیا جانا چاہیے۔

اس کمانڈ کا صرف ایک سوچ P/ ہے۔ اگر ہم P/ سوچ استعمال کرتے ہیں تو درج ذیل میں پیغام کی شکل میں ہر ایک فائل کو ختم کرنے کی تصدیق کی جائے گی۔

FILENAME, DELETE (Y/N)?

ہم فائل ختم کرنے کے لیے Y جگہ ختم نہ کرنے کے لیے N دبائیں گے۔ اگر واعیلہ کا رڈ کر کیکٹر ز کو ایک سے زیادہ فائلوں کو مخصوص کرنے کے لیے استعمال کیا گیا تو اگلی فائل کو ختم کرنے یا نہ کرنے کا پیغام دکھایا جاتا ہے۔

مثال 2۔ موجودہ درکنگ ڈائریکٹری سے ایک فائل جس کا نام ABC.DAT ہے کو ختم کرنے کے لیے آپ درج ذیل میں سے کسی ایک کمانڈ کو استعمال کر سکتے ہیں۔

ERASE ABC.DAT یا DEL ABC.DAT

ہم ایک سوچ DEL کمانڈ سے ایک سے زیادہ فائلوں کو ختم کر سکتے ہیں۔

مثال 3- ڈرائیو C میں TEST کے نام سے ڈائریکٹری میں موجود تمام فائلوں کو ختم کرنے کے لیے ہم درج ذیل میں سے کوئی بھی کمانڈ استعمال کر سکتے ہیں۔

DEL C:\TEST\\*.\* DEL C:\TEST

جب DEL کی یہ مکمل استعمال کی جائے تو درج ذیل پر وہ پڑھ ظاہر ہوتا ہے۔

All files in directory will be deleted ! Are you sure (Y/N)?

ہم Y کو دباسکتے ہیں اور موجودہ ڈائریکٹری میں تمام فائلوں کو ختم کرنے کے لیے ENTER دباتے ہیں یا N دباتے ہیں اور کرتے ہیں تاکہ ڈیلیشن کو ختم کیا جاسکے۔ درج ذیل سادہ کمانڈ موجودہ درگاہ ڈائریکٹری سے تمام فائلوں کو ختم کر سکتی ہے۔

DEL \*.\*

عام طور پر ہوتا ہے کہ یوزر غیر ارادی طور پر تمام فائلوں کو ختم کر دیتے ہیں۔ لہذا اس کمانڈ کو نہایت احتیاط سے استعمال کیا جانا چاہیے۔ یاد رکھیے کہ اس کمانڈ کو ڈائریکٹری کو ختم کرنے کے لیے استعمال نہیں کیا جانا چاہیے۔ اگر ہم اس کمانڈ سے ڈائریکٹری کو ختم کرنے کی کوشش کرتے ہیں تو ڈائریکٹری میں موجود تمام فائلیں ختم ہو جاتی ہیں، لیکن ڈائریکٹری بذات خود ختم نہیں ہوتی۔

#### COPY 7.6.7

یہ ڈس کی ایک اور مفید کمانڈ ہے۔ یہ موجودہ فائلوں کی کاپی کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔ یہ کمانڈ بہت سی فائلوں کو نئے فائل میں اکٹھا کرنے میں بھی استعمال ہو سکتی ہے۔

مثال 1- درج ذیل کمانڈ ایک فائل LETTER.DOC کو MEMO.DOC کے طور پر کاپی کرتی ہے۔ دونوں فائلیں موجودہ درگاہ ڈائریکٹری میں ہیں۔

COPYMEMO.DOC LETTER.DOC

مثال 2- موجودہ درگاہ ڈائریکٹری سے NOTE.TXT فائل C:\DATA\NOTE.TXT کاپی کرنے کے لیے آپ مندرجہ ذیل کمانڈ استعمال کر سکتے ہیں۔

COPY NOTE.TXT C:\DATA\NOTES.TXT

اگر ڈسٹینشن (Destination) ڈائریکٹری میں ایک فائل جس کا نام NOTE.TXT ہے موجود ہو تو DOS درج ذیل پیغام دکھاتا ہے۔

OVERWRITE C:\DATA\NOTE.TXT:(YES/NO/ALL)

آپ اور اسٹر اسٹ (Overwrite) کرنے کے لیے Y کو دبا کر ENTER کر سکتے ہیں، ختم کرنے کے لیے N اور ENTER کو دباسکتے ہیں۔ تمام فائلوں کو اور اسٹر اسٹ کرنے کے لیے A اور ENTER کو دباسکتے ہیں۔ آخری آپشن ایک سے زیادہ فائلوں کو کاپی کرنے کے لیے فائدہ مند ہوتا ہے۔

ایک سے زیادہ فائلوں کو کاپی کرنے کے لیے آپ واعیلہ کارڈ کریکٹر کو استعمال کر سکتے ہیں۔ اسے درج ذیل مثال میں دکھایا گیا ہے۔

مثال 3- C:\DATA\PACEM سے موجودہ درگاہ ڈائریکٹری میں تمام فائلیں کاپی کرنے کے لیے آپ درج ذیل کمانڈ استعمال کر سکتے ہیں۔

COPY C:\DATA\PACEM\\*.\*

نوٹ کیجیے کہ جب آپ ڈیٹا کو موجودہ درگاہ ڈائریکٹری میں کاپی کرنا چاہیں تو COPY کمانڈ میں ڈسٹینشن بتلانے کی ضرورت نہیں۔

مثال 4- موجودہ درگاہ ڈائریکٹری سے ڈائریکٹری سے ڈائریکٹری C:\DATA\BACKUP میں تمام فائلوں کو کاپی کرنے کے لیے ہم درج کمانڈ استعمال کر سکتے ہیں۔

COPY \*.\* C:\DATA\BACKUP

اگر ڈسٹنی نیشن ڈائریکٹری میں پبلے سے ہی کچھ فائلیں اسی نام سے ہوں تو DOS درج ذیل پیغام دکھاتی ہے۔

OVERWRITE C:\DATA\FILENAME:(YES\NO\ALL)

آپ اور رانٹ کے لیے اور ENTER کو ختم کرنے کے لیے N جبکہ تمام فائلوں کو اور رانٹ نے کے لیے A اور ENTER دبا سکتے ہیں۔

مثال 5۔ آپ درج ذیل COPY کمانڈ استعمال کرتے ہوئے بہت سی فائلوں کو ایک فائل میں ملا سکتے ہیں۔

COPY ONE.TXT+TWO.TXT+THREE.TXT FOUR.NEW

یہ کمانڈ موجودہ فائلوں THREE.TXT اور TWO.TXT, ONE.TXT FOUR.NEW میں تبدیل کر دیتی ہے۔ آپ واحدہ کارڈ کریکٹر کو بہت ساری فائلوں کو اکھا کرنے کے لیے استعمال کر سکتے ہیں۔ مثلاً کے طور پر موجودہ درکنگ ڈائریکٹری میں تمام فائلوں کو ایک نئی فائل UPDATE.TXT میں لانے کے لیے درج ذیل کمانڈ استعمال کر سکتے ہیں۔

COPY\*TXT UPDATE.TXT

یہ بات نوٹ کرنے کی ہے کہ اگر ہم ڈسٹنی نیشن فائل کی تخصیص نہیں کرتے تو MS-DOS موجودہ درکنگ ڈائریکٹری میں اسی نام سے ایک کاپی بناتی ہے۔ اگر کاپی کی جانی والی فائل بھی موجودہ درکنگ ڈائریکٹری میں ہو تو COPY کمانڈ کر جاتی ہے اور MS-DOS درج ذیل غلط پیغام ظاہر کرتی ہے۔

File cannot be copied onto itself 0 file(s) copied

DATE 7.6.8

یہ کمانڈ تاریخ کو ظاہر کرنے کے لیے اور اگر ضرورت ہو تو اسے تبدیل کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔ ڈیٹ کمانڈ کا سینٹیکس Date [mm-dd-yy] ہے۔

یہ کمانڈ ہماری مخصوص کردہ تاریخ کو سیٹ کرتی ہے۔ دن، میئنے اور سال کو درج ذیل سے علیحدہ علیحدہ کیا جاتا ہے۔

(/) سلیش مارکس ، (-) ہائی فنر ، (.) پیریز

درج ذیل حدود کو نوٹ کرنا اہم ہے۔

|    |      |    |    |
|----|------|----|----|
| mm | 12   | ت  | 1  |
| dd | 31   | ت  | 1  |
| yy | 2099 | یا | 99 |

اگر آپ ڈیٹ کو مخصوص نہیں کرتے تو اس آپ سے ڈیٹ پوچھتے گا۔ اگر آپ کے سمیں کی موجودہ ڈیٹ درست ہے تو آپ بغیر ڈیٹ دیے بن دبا سکتے ہیں۔

TIME 7.6.9

موجودہ وقت یا پر وہیت دیکھنے کے لیے اور وقت تبدیل کرنے کے لیے یہ کمانڈ استعمال کی جاتی ہے۔ کمانڈ پر وہیت پر درج ذیل کمانڈ کیجیے۔

Time اس کے بعد گھنٹے، منٹ، سینڈسیٹ آرنے کے لیے ہندسے ناپ کریں۔ اگر آپ غلط فارمیٹ میں وقت دیں گے تو DOS-MS درج ذیل پیغام ظاہر کرے گا۔

Invalid Time

Enter New Time

موجودہ وقت کو برقرار رکھنے کے لیے ہم صرف ENTER بن دبا سکتے ہیں۔

## VER 7.6.10

یہ کمانڈ MS-DOS کا ورثن دیکھنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔ یہ کمانڈ اس طرح دی جاتی ہے۔

VER

## TYPE 7.6.11

یہ کمانڈ سکرین پر نیکست فائل کی فہرست کو ظاہر کرتی ہے۔ جب ہم اس کمانڈ کو استعمال کرتے ہیں تو اصل فائل میں تبدیلی نہیں ہوتی۔ اس کمانڈ کا سینٹیکس [TYPE] [DRIVE:] [PATH] [FILENAME] ہے۔

اس کمانڈ کی مدد سے باہری فائل کی فہرست دیکھنے کے لیے کمانڈ دینے سے سکرین پر عجیب سے کیکٹر نظر آئیں گے۔ فائل WORK.TXT کی فہرست کو دیکھنے کے لیے ہم درج ذیل کمانڈ کو استعمال کر سکتے ہیں۔

TYPE WORK.TXT

اگر یہ فائل ایک سکرین پر پوری نہیں ہوتی تو ہم MORE سوچ کو استعمال کرتے ہوئے فائل کی فہرست سکرین پر دیکھ سکتے ہیں۔

TYPE WORK.TXT | MORE.

## FORMAT 7.6.12

فارمیٹ کمانڈ ڈسک پر نئی روٹ ڈائریکٹری بنانی ہے اور فائل ایلویکشن نہیں نہیں بناتی ہے۔ یہ ڈسک پر خراب علاقہ کو بھی چیک کر سکتے ہیں۔ ڈسک پر تمام ڈنیا کو ختم کر سکتی ہے۔ ڈسک کو MS-DOS کے لیے قبل استعمال بنانے کے لیے اسے فارمیٹ کرنا پڑتا ہے۔

مثال 1۔ ٹنی فلاپی ڈسک کو ڈرائیو A میں ڈیفالٹ سائز کو استعمال کرتے ہوئے فارمیٹ کرنے کے لیے درج ذیل کمانڈ ناپ کیجیے۔

FORMAT A:

مثال 2۔ ڈرائیو A میں پہلے سے فارمیڈ ڈسک پر تیزی سے فارمیٹ کرنے کے لیے درج ذیل کمانڈ ناپ کیجیے۔

FORMAT A:/Q

مثال 3۔ ڈسک سے ڈنیا کو کامل طور پر ختم کرتے ہوئے فلاپی ڈسک کو ڈرائیو A میں فارمیٹ کرنے کے لیے درج ذیل کمانڈ ناپ کیجیے:

FORMAT A:/U

اس کو عام طور پر غیر مشروط فارمیٹ کہتے ہیں۔

مثال 4۔ ڈرائیو A میں فلاپی ڈسک کو فارمیٹ کرنے کے لیے اور سے والیم بیبل "DATA" درج کرنے کے لیے درج ذیل کمانڈ ناپ کیجیے۔

FORMAT A:/V:DATA

فلاپی ڈسک کی فارمینگ کے بعد FORMAT درج ذیل پیغام ظاہر کرتا ہے۔

Volume Label (11 characters, ENTER for none)?

والیم بیبل زیادہ سے زیادہ 11 کریکٹر (بشویل پیس) کا ہو سکتا ہے۔ اگر آپ والیم بیبل نہیں دینا چاہتے تو ENTER دیا یہے۔

جب آپ ہار ڈسک رائیو C فارمیٹ کرنے کے لیے FORMAT کمانڈ استعمال کرتے ہیں تو درج ذیل پیغام ظاہر ہوتا ہے۔

WARNING, ALL DATA ON NON-REMOVABLE DISK

DERIVE C: WILL BE LOST!

PROCEED WITH FORMAT (Y/N)?-

ہارڈ ڈسک کو فارمیٹ کرنے کے لیے ۷ دبائے اور اگر آپ ہارڈ ڈسک کو فارمیٹ نہیں کرنا چاہتے تو N دبائے۔  
یاد رکھیے کہ یہ بہت خطناک کمانڈ ہے اگر آپ اس کمانڈ کو بے احتیاط سے استعمال کرتے ہیں تو آپ اپنے ڈسک پر نافرمانی کر سکتے ہیں۔  
درج ذیل جدول فارمیٹ کمانڈ کے ساتھ عام طور پر استعمال ہونے والے چند سو چھوٹے کو ظاہر کرتا ہے۔

| سونچ   | مقدار   |
|--------|---|
| /S     | آپرینگ سٹم فائلز، COMMAND.COM اور MSDOS.SYS، IO.SYS کوئی<br>فارمیٹ ڈسک پر کاپی کرتا ہے۔   |
| /Q     | یہ سونچ ڈسک کو تیزی سے فارمیٹ کرنے کے لیے استعمال کرتے ہیں۔ ایلوکشن جدول اور پبلے سے<br>فارمیٹ ڈسک کی روٹ ڈائریکٹری کو ختم کرتا ہے لیکن ڈسک کے خراب حصے تلاش کرنے کے لیے ڈسک<br>کو سکین نہیں کرتا۔ یہ سونچ پبلے سے فارمیٹ ڈسکوں کو جو کہ اچھی حالت میں ہوں فارمیٹ کرنے کے لیے<br>استعمال ہوتا ہے۔ |
| /V:[b] | والیم لیبل دینے کے لیے استعمال کرتے ہیں۔ والیم لیبل سے ڈسک کی شناخت ہوتی ہے اور یہ زیادہ سے<br>زیادہ ۱۱ کریکٹر پر مشتمل ہوتا ہے۔ اگر اس سونچ کو چھوڑ دیا جائے یا والیم لیبل مخصوص کیے بغیر استعمال<br>کیا جائے تو MS-DOS فارمینگ مکمل ہونے کے بعد والیم لیبل کا پیغام دیتا ہے۔                    |
| /U     | ڈسک کے غیر مشروط فارمیٹ کو مخصوص کرتا ہے۔ غیر مشروط فارمینگ ڈسک پر موجود تمام ڈیٹا کو ضائع<br>کر دیتی ہے اور اس کے بعد UNFORMAT کمانڈ استعمال نہیں ہو سکتی۔   |

#### DISKCOPY 7.6.13

یہ کمانڈ فلاپی ڈسک کو فلاپی ڈسک پر کاپی کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے اور ہارڈ ڈسک کے لیے استعمال نہیں ہوتی۔ اس کا سینٹریکس  
DISKCOPY Source Destination

مثال کے طور پر درج ذیل کمانڈ ڈرائیو A میں ڈسک کو ڈرائیو B میں ڈسک پر کاپی کرتی ہے۔

DISKCOPY A:B ↵

DISKCOPY کمانڈ آپ کو سورس اور ڈسٹینشن ڈسک کو داخل کرنے کے لیے پیغام دیتی ہے اور خدا انتظار کرتی ہے کہ آپ کام جاری رکھنے کے لیے کوئی بھی  
ٹن دبائیں۔ کاپی کرنے کے بعد DISKCOPY درج ذیل پیغام ظاہر کرتی ہے۔

Copy another diskette (Y/N)?

اگر ہم ۷ دبائے میں تو DISKCOPY ہمیں اگلے کاپی آپریشن کے لیے سورس اور ڈسٹینشن ڈسک کو داخل کرنے کے لیے پر وہ پٹ کرتی ہے۔  
DISKCOPY پر وہ سیکر ہونے کے لیے N دبائے سورس اور ڈسٹینشن ڈسک کو ایک طور پر ایک سنگل ڈرائیو کو بھی استعمال کر سکتے ہیں۔  
مثال کے طور پر درج ذیل کمانڈ ڈرائیو A میں ڈسک کو ایک اور ڈسک پر بنے اس ڈرائیو میں داخل کیا جائے گا کاپی کرتی ہے۔

DISKCOPY A:A ↵

DISKCOPY سے کپیوٹ سورس ڈسک کا نام ڈیتا فی میموری میں شوکر لیتا ہے۔ اور جب ہم ڈسٹینشن ڈسک کو ڈرائیو میں ڈالتے ہیں تو اسے وہاں کاپی کر دیتا  
ہے۔ اگر آپ کے کپیوٹ کی میموری یا ہارڈ ڈسک میں زیادہ جگہ نہیں ہے تب آپ کو سورس اور ڈسٹینشن ڈسک فلاپیز کو بہت مرتبہ لکانا اور ڈالنا پڑتا ہے۔

#### EDIT 7.6.14

ایڈٹ ایک ایگزیکیوٹ ایبل فائل (EDIT,EXE) کا نام ہے۔ جب آپ پر وہ مپت پر ایڈٹ کو اینٹر کرتے ہیں تو اس اس فائل کو ڈھونڈتا ہے اور میوری میں لوڈ کر کے اس کی ایگزیکیوٹ شروع کر دیتا ہے۔ یہ پروگرام بیکسٹ ایڈٹر ہوتا ہے جو کہ ASCII بیکسٹ فائلوں کو بنانے اور ایڈٹ کرنے میں استعمال ہوتا ہے۔ درج ذیل سکرین ایڈٹر کے ذریعہ دھائی گئی ایڈٹ سکرین کو دھاناتی ہے۔



آپ کو ASCII بیکسٹ فائلوں کو print, save, edit, creat اور MS-DOS سیستمیکس درج ذیل ہے:

**EDIT [DRIVE:][:PATH][FILENAME]**

اگر آپ کسی فائل کا نام مخصوص نہیں بتاتے تو یہ ایڈٹر ایک باری (Blank) فائل شروع کر دیتا ہے۔

#### SYS 7.6.15

یہ کمانڈ چھپی ہوئی MS-DOS سیستم فائلوں (MS.DOS.SYS اور IO.SYS) اور MS-DOS کمانڈ انٹرپریٹر (COMMAND.COM) کو کسی ڈسک پر کاپی کرنے کے لیے استعمال کرتے ہیں۔ جب اس کمانڈ کو استعمال کرتے ہوئے ڈسک پر ان فائلوں کو منتقل کرتے ہیں تو وہ ڈسک سیم ڈسک بن جاتی ہے اور اسے سیم کو شروع کرنے کے لیے بھی استعمال کر سکتے ہیں۔ اس کمانڈ کا سیستمیکس مندرجہ ذیل ہے۔

**SYS[DRIVE1:][:PATH][DRIVE2:]**

جبکہ [DRIVE1:][:PATH] سیم فائلز کی جگہ کو مخصوص کرتا ہے۔ اگر آپ پا تھہ کو مخصوص نہیں کرتے تو MS-DOS سیم فائلز کے لیے کرنٹ ڈائریکٹری پر روٹ ڈائریکٹری کو ڈھونڈنا شروع کر دیتا ہے۔ ایسی ڈرائیو کو مخصوص کرتا ہے جس سے آپ سیم فائلز کو کاپی کرنا چاہتے ہیں۔ درج ذیل مثال اس کمانڈ کے استعمال کو ظاہر کرتی ہے۔

مثال: کرنٹ ڈرائیو سے ڈرائیو A کی ڈسک پر MS-DOS سیم فائلز اور کمانڈ انٹرپریٹر کا کاپی کرنے کے لیے درج ذیل کمانڈ ناٹس پر کیجیے۔  
SYS A:

#### PROMPT 7.6.16

یہ کمانڈ، پر وہ مپت کے ظاہر کو تبدیل کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔ آپ کسی بھی بیکسٹ کو ظاہر کرنے کے لیے کمانڈ پر وہ مپت استعمال کر سکتے ہیں۔ اس کمانڈ کا سیستمیکس [TXT] PROMPT میں مرا دوہ بیکسٹ ہے جبکہ TEXT میں آپ پر وہ مپت کے طور پر ظاہر کرنا چاہتے ہیں۔ درج ذیل جدول آپ کے پر وہ مپت کے لیے کریکٹر کے استعمال کے چند لمحے ملاؤں کو ظاہر کرتا ہے۔

| علامت (Symbol) | متن (Text)   | علامت (Symbol) | متن (Text)  | علامت (Symbol) | متن (Text)       |
|----------------|--------------|----------------|---|----------------|------------------|
| \$Q            | -            | \$\$           | \$  | \$T            | موجود و وقت      |
| \$D            | موجودہ تاریخ | \$P            | موجودہ ذرائج پر کمانڈ پر وہیت کو دوبارہ میت کرتا ہے جس کے بعد ہوا | \$V            | MS.DOS درٹن نمبر |
| \$N            | موجودہ ذرائج | SG             | >   | SL             | <                |
| \$B            | (پانچ):      | \$-            | لائن فیڈ  |                |                  |

جب آپ نیکست کے بغیر پر وہیت کمانڈ استعمال کرتے ہیں تو PROMPT موجودہ ذرائج پر وہیت کو دوبارہ میت کرتا ہے جس کے بعد ہوا  
ہونے والی حالت (6) آتی ہے۔

مثال ۱۔ آپ پر وہیت پر کوئی نام جس کے فوراً بعد < کا کریکٹر آئے کو ظاہر کرنے کے لیے درج ذیل کمانڈ استعمال کر سکتے ہیں۔

PROMPT Hamid \$g

مثال 2۔ موجودہ درگاہ ذرائج کیٹھری جس کے فوراً بعد < کا کریکٹر آئے کو ظاہر کرنے کے لیے آپ درج ذیل کمانڈ استعمال کر سکتے ہیں۔

PROMPT \$p \$g

مثال 3۔ دو لائن پر وہیت جس میں سے ایک پر موجودہ وقت نظر آئے اور دوسرے پر موجودہ تاریخ کو ظاہر کرنے کے لیے آپ درج ذیل کمانڈ استعمال کر سکتے ہیں۔

PROMPT TIME IS : \$T \$ \_ DATE IS : \$D

ای طرح دوسرے مفید پر وہیت ظاہر کرنے کے لیے ہم درج بالا جدول سے علامت استعمال کر سکتے ہیں۔

#### DELTREE 7.6.17

اگر کوئی ذرائج کیٹھری خالی نہیں ہے تو (RD)(RMDIR) کمانڈ سے ختم نہیں کر سکتی DELTREE کمانڈ پر ذرائج کیٹھری کو ختم کرنے کے لیے استعمال ہو سکتی ہے باوجود اس کے کہ ذرائج کیٹھری خالی نہ ہو۔ یہ ایک ذرائج کیٹھری اور تمام فائلز اور سب ذرائج کیٹھریز جو اس میں موجود ہوں کو ختم کرتی ہے۔ اس کمانڈ کا سیستمیکس DELTREE:[/Y][/I]DRIVE:[/]PATH[...] ہے۔

جبکہ اس ذرائج کیٹھری کے نام کو خصوص کرتا ہے جس کو ختم کرنا مقصود ہو۔ آپ سچل کمانڈ میں ایک سے زیادہ ذرائج کیٹھریز کو خصوص کر سکتے ہیں۔

مثال کے طور پر ذرائج کیٹھری C:\DATA\TEMP کو ختم کے لیے آپ پر وہیت پر درج ذیل کمانڈ اینائز کر سکتے ہیں۔

DELTREE C:\DATA\TEMP

جب ہم اس کمانڈ کو استعمال کرتے ہیں تو DELTREE نہیں درج ذیل پر وہیت ظاہر کرتا ہے۔

Delete directory "C:\DATA\TEMP" and all its subdirectories [Y/N]

ذرائج کیٹھری کو ختم کرنے کے لیے آپ ۷۲ اینائز کرنے کے لیے N۔ اس کمانڈ کا صرف ایک سوچ ۷۲/ ہے اور جب اس سوچ کو استعمال کیا جاتا ہے تو DELTREE ختم کرنے کے عمل کو سفرم کیے بغیر ذرائج کیٹھری کو ختم کر دیتا ہے۔ آپ وہیلہ کارڈ کو خصوص کر ساتھ استعمال کر سکتے ہیں، لیکن انہیں انتہائی احتیاط سے استعمال کیجیے۔ اگر آپ وہیلہ کارڈ کو خصوص کرتے ہیں جو کہ فائلز کے ناموں سے متاثرات فائلیں بھی ختم ہو جائیں گی۔

مثال 1- C ڈرائیو پر TEMP ڈائریکٹری کی تمام فائلیں اور سب ڈائریکٹریز کو ختم کرنے کے لیے کمانڈ اور پروپرٹیز پر درج ذیل انہر کیجھے۔

DELTREE C:\TEMP

مثال 2- C ڈرائیو پر TEMP ڈائریکٹری اور D ڈرائیو پر TEMP1 ڈائریکٹری بھول ڈائریکٹری کے تمام فائلیں اور سب ڈائریکٹریز کو ختم کرنے کے لیے کمانڈ پروپرٹیز پر درج ذیل نامہ کیجھے۔

DELTREE C:\TEMP D:\TEMP1

مثال 3- تمام ڈائریکٹریز اور فائلیں جن کے نام کا پبلانام T سے شروع ہوتا ہے کے لیے آپ درج ذیل کمانڈ استعمال کر سکتے ہیں۔

DELTREET \*.\*

اس صورت میں اگر آپ کوئی ڈائریکٹری یا فائل ختم کرنے چاہیں تو DELTREE اس عمل کو ختم کرنے کے لیے پیغام ظاہر رہنے ہے۔ اس پروپرٹی سے بچنے کے لیے ہم درج ذیل کمانڈ استعمال کر سکتے ہیں۔

DELTREE / Y T \*.\*

#### XCOPY 7.6.18

یہ کمانڈ ڈائریکٹریز، ان کی سب ڈائریکٹریز اور فائلوں (علاوہ چھپی ہوئی اور سٹم فائلوں کے) کو کاپی کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔ چونکہ ہم سب ڈائریکٹریز کو کاپی کرنے کے لیے کمانڈ استعمال نہیں کر سکتے لہذا XCOPY کمانڈ نہایت فائدہ مند ہے۔ ڈینا کا بیک آپ لینے کے لیے اس کمانڈ کے کچھ دلچسپ سوچ بھی ہیں۔ یہ کمانڈ ایگزکیوٹ اسٹبل فائل کی شکل میں مہیا کی جاتی ہے۔ (XCOPY.EXE) درج ذیل جدول XCOPY کے ساتھ استعمال ہونے والے مفید سوچ کے ساتھ استعمال ہو سکتی ہے۔

| سوچ (Switch) | مقصد (Purpose)   |
|--------------|--|
| /Y           | یہ اشارہ کرتا ہے کہ آپ موجودہ فائل یا فائلوں کی جگہ XCOPY تصدیق کیے بغیر بدلنا چاہتے ہیں۔  |
| /A           | سورس فائلیں جن کے آرجیو فائل ایٹریبوٹ سیٹ کیے ہوئے ہیں کو کاپی کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔  |
| /M           | سورس فائلیں جن کے آرجیو فائل ایٹریبوٹ سیٹ کیے ہوئے ہیں کو کاپی کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔ سورس میں خصوصی کی گئی فائلوں میں M/سوچ /A/سوچ کے بالکل اُن آرجیو فائل ایٹریبوٹ سیٹ کو زدن آف کر دیتا ہے۔ |
| /D:<br>DATE  | صرف اُن سورس فائلوں کو جو کہ خاص تاریخ والے دن یا بعد کے دنوں میں تبدیلی کی گئی ہو کو کاپی کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔  |
| /S           | غیر خالی ڈائریکٹریز اور سب ڈائریکٹریز کو کاپی کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔   |
| /E           | تمام ڈائریکٹریز اور سب ڈائریکٹریز گرچہ وہ خالی بھی ہوں کو کاپی کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔  |
| /V           | یہ سوچ اس بات کی تصدیق کے لیے استعمال کیا جاتا ہے کہ دسی نیشن فائلیں سورس فائلوں سے ملتی جلتی ہیں۔   |

مثال 1- تمام فائلوں اور سب ڈائریکٹریز (بھول کوئی بھی خالی سب ڈائریکٹریز) کو موجودہ درکنگ ڈائریکٹری سے ڈرائیو A میں ڈسک پر کاپی کرنے کے لیے ہم درج ذیل کمانڈ استعمال کر سکتے ہیں۔

XCOPY \*.\* A:/.

مثال 2 درج ذیل کمانڈ:D:/اورV/سوچھ کو استعمال کرتی ہے۔

XCOPY C:\DATA\BACKUP A:/D:01/18/04/S/V

یہ کمانڈ صرف ان فائلوں کوڈ رائیو A میں ڈسک پر ڈائریکٹری میں ڈسک سے کامنڈ C:\DATA\BACKUP\ سے کاپی کرتی ہے جو کہ 01/18/04 کو یا اس کے بعد لکھی گئی ہیں۔ فائلیں لکھنے کے بعد XCOPY کمانڈ فائلوں کے سورس کی تصدیق کرنے کے لیے کہ یہ وہی فائلیں ہیں، موازنہ کرتی ہے۔

#### CHKDSK 7.6.19

یہ کمانڈ ڈسک کی حالت کو دیکھنے کے لیے اور ڈسک پر موجود غلطیوں کی نشاندہی کے لیے استعمال ہوتی ہے۔ یہ کمانڈ اس لیے بھی استعمال ہوتی ہے کہ یہ دیکھا جائے کہ کسی خاص فائل میں غلطیاں ہیں یا نہیں۔ یہ اس کوڈ ڈسک پر ماحصلہ بلاکوں میں ذخیرہ کرتی ہے۔ اس کمانڈ کے دوسوچھ F/اور V/ یا -V/سوچھ تصدیق کی گئی فائلوں کو ظاہر کرتا ہے اور F/سوچھ فائل یا ڈسک میں موجود غلطی کو صحیح کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ یاد رکھیے کہ اس کے تمام نئی و ریز اور وڈے دز SCANDISK کی کمانڈ استعمال کرتے ہیں کیونکہ SCANDISK زیادہ ریٹن میں ڈسک کی غلطیوں کوڈ ہونہ اور صحیح کر سکتی ہے۔

C ڈرائیو میں غلطیوں کو دیکھنے کے لیے پر دمپٹ پر درج ذیل ٹکنیک کا استعمال کر سکتے ہیں۔

CHKDSK C:

مندرجہ بالا کمانڈ دینے سے درج ذیل شکل سے ملتا جاتا آؤٹ چھٹ طاہر ہو گا۔

```
Volume C created 05062003 10:04p
Volume Serial Number is 284CIDD7
Corrections will not be written to disk
90 lost allocation units found in 3 chains.
 2,949,120 bytes disk space would be freed
2,146,500,608 bytes total disk space
 74,055,680 bytes in 635 hidden files
 33,128,448 bytes in 1,007 directories
1,291,321,344 bytes in 14,011 user files
 745,046,016 bytes available on disk
 32,768 bytes in each allocation unit
 65,505 total allocation units on disk
 655,360 total bytes memory
 615,104 bytes free
Instead of using CHKDSK, try using SCANDISK. SCANDISK can reliably detect and fix a
much wider range of disk problems.
```

یہ معلوم کرنے کے لیے بھی کہ C ڈرائیو پر کتابخانہ ایضاً ذخیرہ ہوا ہے اور کتنی جگہ ابھی خالی ہے تب کمانڈ اینٹر کر سکتے ہیں۔

#### PATH 7.6.20

یہ کمانڈ ان ڈائریکٹریز کو مخصوص کرنے یا دیکھنے کے لیے استعمال ہوتی ہے جن میں MSDOS کو اگر یکیوٹ اسٹبل فائلوں کوڈ ہونہ نہ چاہیے۔ شروع میں اس کے PATH میں صرف موجودہ ڈائریکٹری ہی دی گئی ہوتی ہے۔ اس کمانڈ کا سیستمیکس یہ ہے:

PATH DRIVE : PATH DRIVE : PATH...

موجودہ سرچ پاٹھ کو دیکھنے کے لیے ہم درج ذیل کمانڈ استعمال کر سکتے ہیں:

PATH:-

موجودہ سیٹنگز کے علاوہ تمام سرچ پاٹھ سیٹنگز کو صاف کرنے کے لیے ہم درج ذیل کمانڈ استعمال کر سکتے ہیں:

PATH;:-

یاد رکھیے کہ MS-DOS ہمیشہ پہلے موجودہ ڈائریکٹری سے اور بعد میں سرچ پاٹھ سے مطلوبہ فائل یا فائلز کو ڈھونڈتی ہے۔ ہم ایٹریز کو ایک سیکی کولن(:) سے علیحدہ کرتے ہوئے MS-DOS کو ایک یا ایک سے زیادہ پاٹھ پر سرچ کرنے کے لیے خصوص کر سکتے ہیں۔ مثال کے طور پر درج ذیل کمانڈ MS-DOS کو تین ڈائریکٹریز کو ڈھونڈنے کے لیے خصوص کرتی ہے۔

PATH:\DOS\; C:\DATA\GAMES; C:\COMMAND

VOL 7.6.21

یہ کمانڈ ڈسک والیم نمبر اور سیریل نمبر اگر موجودہ ہوں کو ظاہر کرتی ہے۔  
اس کمانڈ کا جزو **SİNTİXIS** [Drive:] VOL [Drive:] ہے۔

مثال:-

یہ D: رائجے کے والیم اور سیریل نمبر کو ظاہر کرتی ہے۔

TREE 7.6.22

یہ کمانڈ کسی پاٹھ یا ذرا بیسے کے فولڈر سڑک پر کو ظاہر کرتا ہے۔

اس کمانڈ کا جزو **SİNTİXIS** [Drive:] [PATH] [/F] [/A] ہے۔

/F ہر فولڈر میں فائل کے نام کو ظاہر کرتی ہے۔

/A اضافی کریکٹرز کی بجائے ASCII کریکٹرز کو استعمال کرتا ہے۔

مثال:-

C: ذرا بیسے کے فولڈر سڑک پر کو ظاہر کرتا ہے۔

مش

|   |    |
|---|----|
| <p>(a) سٹم سافٹ ویر (b) اپلیکیشن سافٹ ویر</p> <p>DOS کیا ہے؟ یہ دنہ دز سے کیے مختلف ہے؟</p> <p>DOS میں لئے قسم کی کامانڈ موجود ہیں؟ مختصر بیان کیجیے۔</p> <p>لینگوچ ٹرانسیلیٹ کیا ہے؟ اس کی اقسام کو مختصر آپ بیان کیجیے۔</p> <p>سوچر اور دیلہ کارڈ کیا ہے؟ مٹاولوں سے DOS میں ان کے استعمال پر بحث کیجیے۔</p> <p>آپ ینگ سٹم کی تعریف کیجیے۔ آپ ینگ سٹم کے اہم فناشز بتالیے۔</p> <p>اور EXE.COM پروگرام میں کیا فرق ہے؟</p> <p>ڈائریکٹری، والیم لیل اور ڈرائیونام کیا ہیں؟</p> <p>دنہ دز XP کے تحت آپ کاٹ پر ڈسکر کو کیسے لائچ کریں گے؟</p> <p>درج ذیل کو بیان کیجیے۔</p> <p>(i) پاتھ (ii) پیرنس (iii) (Parant) سب ڈائریکٹریز آپ کیسے</p> <p>(i) سب ڈائریکٹری B:\reports\B میں تمام فائلوں کو لست کریں گے؟</p> <p>(ii) ڈائریکٹری a:\ میں اکاؤنٹس کے نام کی فائلیں لست کریں گے؟</p> <p>فرض کیا آپ ڈائریکٹری C:\testdirectory C میں کام کر رہے ہیں۔ آپ درج ذیل کام کیسے کریں گے؟</p> <p>(i) نئی ڈائریکٹری بنانا جس کا نام یوزر(user) ہے۔</p> <p>(ii) پیرنس ڈائریکٹری کو دو مرتبہ تبدیل کرتے ہوئے ڈائریکٹری C کو تبدیل کرنا۔</p> <p>(iii) testdirectory کے تحت فائل Sample3.doc کو نئم کرنا۔</p> <p>(iv) فائل sample2.txt اور sample3.doc کو نئم کرنے کے بعد testdirectory کو نئم کرنا۔</p> <p>درج ذیل DOS کمانڈ لوگھیے:</p> <p>(i) موجودہ تاریخ دیکھنا۔ (ii) نئی تاریخ 06002007 دینا۔</p> <p>(iii) ایک ہی شیفت سے تاریخ کو اپس تاریخ 07252007 میں تبدیل کرنا۔</p> <p>فہرست بیجے۔</p> <p>(a) کی تمام فائلوں کی جب آپ C:\ کے تحت ہوں۔</p> <p>(b) کے تحت تمام فائلوں کی فہرست جن کا نام Sample testdirectory ہے۔</p> <p>(c) کے تحت Extension.doc کی تمام فائلوں کی فہرست بیجے۔</p> <p>درج ذیل کو منانے کے لیے DOS کمانڈ لزیجھے۔</p> <p>(i) شیفت ڈائریکٹری کے تحت Sample4.doc فائل۔</p> <p>(ii) C:\ کے تحت Sample.doc فائل۔</p> <p>(iii) نئی شیفت ڈائریکٹری کے تحت تمام فائلیں۔</p> |    |
|   | 1  |
|   | 2  |
|   | 3  |
|   | 4  |
|   | 5  |
|   | 6  |
|   | 7  |
|   | 8  |
|   | 9  |
|   | 10 |
|   | 11 |
|   | 12 |
|   | 13 |
|   | 14 |
|   | 15 |

|  |    |
|--|----|
| جہ آپ C: کے تحت ہوں تو testdirectory سب ڈائریکٹری کے تحت ہائے۔                 | 16 |
| درج ذیل کمانڈز کی وضاحت کیجیے۔   | 17 |
| PRINT (v) PAUSE (iv) FIND (iii) EXIT (ii) FORMAT (i)                           |    |
| پر وہیت: کہ درج فیل افکال میں تبدیل کیجیے۔                                     | 18 |
| (a) کرنٹ نام (b) درشن نمبر (c) ڈیفائل ڈرائیور (d) < کریکٹر (e) > کریکٹر        |    |
| فائل کو لکھنے کا طریقہ لکھیے۔  | 19 |
| Sys اور Sort کمانڈز کی وضاحت کیجیے۔  | 20 |
| ٹائپ والیم اور XCOPY کمانڈز کی وضاحت کیجیے۔                                    | 21 |
| ونٹروز کمانڈ ونڈ کو استعمال کرتے ہوئے تمام اہم اندرودی ڈس کمانڈز کی مشق کیجیے۔ | 22 |
| MSDOS کے اہم نقاٹ کو کلاس میں زیر بحث لائیے۔                                   | 23 |
| مختلف ڈس کمانڈز اور ان کے سوچ سے متعلق کلاس میں بحث کیجیے۔                     | 24 |
| خالی جگہ پر کیجیے۔   | 25 |
| اور ایک ہائی لول پر ڈرام کوشین پر ڈرام میں تبدیل کرتا ہے۔                      |    |
| یوزر ذکر کمانڈ لائن انٹرفیس ہمیا کرتا ہے۔                                      |    |
| DIR/P کمانڈ استعمال ہوتی ہے۔   |    |
| کمانڈ تمام EXE فائلوں کو ڈائریکٹری سے ختم کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔         |    |
| ایکسٹریل ڈس کمانڈ ہے اور انٹریل ڈس کمانڈ ہے۔                                   |    |
| DOS سے مراد ہے۔  |    |
| کمپیوٹر کے استعمال کے لیے سہماں ویز ضروری ہے۔                                  |    |
| کمانڈ تمام فونڈر رز، سب فونڈر رز اور فائلوں کو ختم کرتی ہے۔                    |    |
| سوچ ایک ڈرائیور کو فارمیٹ کرنے کے لیے FORMAT کمانڈ کے ساتھ استعمال ہوتا ہے۔    |    |
| DOS ایک FDISK کمانڈ ہے۔  |    |
| درج ذیل کو ملائیے۔   | 26 |

|  |                       |       |
|--|-----------------------|-------|
| DIR  | Interpreter           |       |
| ATTRIB   | Compiler              |       |
| Operating System   | View a directory      |       |
| Line by line translation   | Make a file read only |       |
| High Level Language  | Memory Management     |       |
|  | درست جواب لکھیے۔      | 27    |
| سب فونڈر کو ہمی کاپی کر سکتے ہے (a) ایکسٹریل ڈس کمانڈ ہے (b) دنوں a اور b (c) دنوں la اور lb (d) کوئی بھی نہیں | XCOPY (a)             | (i)   |
| آپ ہینگ سٹم نہیں ہے (b) آپ ہینگ GUI رکھتے ہیں (c) کمپانٹر ہے (d) پبلیکیشن                                      | ونٹروز (a)            | (ii)  |
| آپ ہینگ سٹم ہے (b) گرافیکل یوزر انٹرفیس رکھتے ہے (c) کوئی بھی نہیں (d)   | DOS (a)               | (iii) |
|  | (c)                   |       |

- |                        |   |   |  |  |
|------------------------|---|---|--|--|
| (a) انترپریٹ ڈانسلیٹ   | (b) لائن پائی لائن اسیبلی لینکوچ پروگرام ہے                                     | (c) مکمل طور پر سورس پروگرام ہے   | (d) کوئی بھی نہیں  | (iv) لائن پائی لائن سورس پروگرام ہے                |
| (a) کامڈی Dir?lass.*   | (b) تمام فاکلوب کو جن کے آخری چار کریکٹرз class میں ایکٹینشن کے ساتھ لست کرے گا | (c) تمام فاکلوب کو جو کسی بھی کریکٹر سے شروع ہو رہی ہیں ایکٹینشن کے ساتھ لست کرے گا | (d) تمام فاکلوب کو جو کسی بھی کریکٹر سے شروع ہو رہی ہیں لیکن آخری چار کریکٹرز class میں لست کرے گا | (v)  |
| (a) کامڈی Prompt (vii) | (b) فائل کے ختم ہونے کی تصدیق کرتی ہے   | (c) فائل ڈھونڈتی ہے   | (d) پر و پڑ تبدیل کرتی ہے  |  |
| (a) Extension.doc      | (b) تمام فاکلوب کو لست کرتا ہے  | (c) تمام فاکلوب کو لست کرتا ہے  | (d) کوئی بھی نہیں  | (b) تمام فاکلوب کو جن کا نام Sample سے لست کرتا ہے |
| (c) کامڈی Dir *.*      | (d) کوئی بھی نہیں   |   |  | (viii)   |

- 28

- اسکر ایک ہائی لائوں لینکوں کچ پروگرام کو میں لینکوں بھی میں تبدیل کرتا ہے۔ (i)

MD کمانڈ از ریکٹری کو بھی ختم کرنے کے لیے استعمال ہو سکتی ہے۔ (ii)

XCOPY/S\*. \*D: کمانڈ موجودہ ڈائریکٹری سے تمام فائلیں ڈائریکٹری D:\Copy میں کاپی کرتی ہے۔ (iii)

FORMAT A: کمانڈ ڈرائیکٹری A: پر موجود تمام فایل کو ختم کرتی ہے اور اس کو ڈیٹا خیرہ کرنے کے لیے تیار کرتی ہے۔ (iv)

DOS ایکسٹریل کمانڈز COMMAND.COM میں موجود ہوتی ہیں۔ (v)

ڈسک کا کاپی ہارڈ ڈسک سے فائلوں کو کاپی نہیں کر سکتی۔ (vi)

فائل بہت سی DOS کمانڈز جنہیں ایگزیکیوٹ کیا جاتا ہو پر مشتمل ہوتی ہے۔ (vii)

TIME کمانڈ کو موجودہ وقت کو تبدیل کرنے کے لیے استعمال کیا جاسکتا ہے۔ (viii)

ایک ایکسٹریل DOS کمانڈ ہے۔ (ix)

پبلے سے فارمیڈ ڈسک کو FORMAT کمانڈ فارمیٹ نہیں کر سکتی۔ (x)

جوامیں

- 25 . (i) کمپیوٹر، اختر پریمیر (ii) ڈس (iii) لست فائلز اینڈ ڈاکٹریٹریز بچ وائز (iv) del\*.exe  
 (v) DELTREE,DIR (vi) ڈسک آپریٹنگ سسٹم (vii) موثر (viii) DELTREE  
 (ix) /u (x) چڑوئی

27. (i) c (ii) a (iii) a (iv) b (v) c  
 (vi) b (vii) b (viii) b

28. (i) F (ii) F (iii) F (iv) T (v) F  
 (vi) T (vii) T (viii) T (ix) F (x) F